**Техническое задание**

На разработку мобильного приложения для поддержки здоровья студентов

Команда: Яблоко

Арсентьева Ольга Игоревна (тимлид)

Махнёва Виктория Семеновна (аналитик)

Насретдинов Тимур Радикович (дизайнер)

Нураев Вадим Наркисович (гейм-дизайнер)

Кайгородцев Роман Андреевич (разработчик)

**Содержание**

Оглавление

[1. Общие положения 3](#_Toc201333450)

[1.1 Полное наименование системы 3](#_Toc201333451)

[1.2 Определения, обозначения и сокращения 3](#_Toc201333452)

[2. Назначения и цели создания системы 3](#_Toc201333453)

[2.1 Назначение системы 3](#_Toc201333454)

[2.2 Цели создания системы 4](#_Toc201333455)

[3. Требования к системе 4](#_Toc201333456)

[3.1 Нефункциональные требования 4](#_Toc201333457)

[3.1.1 Платформа: iOS и Android (кроссплатформенная разработка на Flutter) 4](#_Toc201333458)

[3.1.2 Интерфейс: Минималистичный дизайн с акцентом на usability. 4](#_Toc201333459)

[3.2 Функциональные требования 4](#_Toc201333460)

[4.Сценарий использования 5](#_Toc201333461)

[5. Демонстрация интерфейса 6](#_Toc201333462)

# 1. Общие положения

## Полное наименование системы

Полное наименование**:** Мобильное приложение "Яблоко" для поддержки физического и ментального здоровья студентов.

## Определения, обозначения и сокращения

БД – база данных.

ОС – операционная система.

Система – веб-приложение для организации внешнего обучения.

API — интерфейс программирования приложений.

СУБД — PostgreSQL.

# Назначения и цели создания системы

## Назначение системы

Приложение для здоровья предназначено для:

* Формирования здоровых привычек (сон, питание, физическая активность).
* Интеграции с учебным расписанием для персонализированных напоминаний.
* Поддержки морального состояния студентов через мотивационные фразы

## Цели создания системы

* Автоматизация контроля здоровья студентов.
* Повышение мотивации через геймификацию (рейтинги, награды).
* Снижение уровня выгорания среди пользователей

# Требования к системе

### Нефункциональные требования

### Платформа: iOS и Android (кроссплатформенная разработка на Flutter)

### Интерфейс: Минималистичный дизайн с акцентом на usability.

* + 1. Возможность добавлять новые функции без полного переписывания системы

3.1.4 Данные пользователей должны храниться с шифрованием

3.1.5 Время отклика интерфейса не более 3 секунд

### Функциональные требования

**3.2.1. Основные модули:**

1. **Трекинг активности:**
   * Фиксация шагов, воды, сна, упражнений.
   * Интеграция с Google Fit/Apple Health.
2. **Геймификация:**
   * Ежедневные квесты (например, "10 приседаний между парами").
   * Монеты, очки за выполненные задания
3. **Социальные функции:**
   * Турнирные таблицы (по вузу/группе).
4. **Учебная интеграция:**
   * Синхронизация с расписанием (Google Calendar, университетские системы).
   * Умные напоминания о перерывах.

**3.2.2. Разграничение доступа:**

* **Студент:**
  + Доступ к челленджам, трекингу, чату.
* **Администратор:**
  + Управление контентом (квесты, статьи о ЗОЖ).
  + Аналитика активности пользователей.

**3.2.3. Уведомления:**

* Push-напоминания о квестах, дедлайнах, достижениях.

# 4.Сценарий использования

1. **Регистрация:**
   * Ввод данных (вуз, курс, возраст).
   * Опрос для персонализации (цели).
2. **Ежедневное использование:**
   * Отслеживание показателей здоровья(калории, сон, вода )
   * Выполнение ежедневных квестов
   * Получение мотивации для занятий через мотивационные фразы
3. **Администрирование:**
   * Добавление новых квестов/статей.
   * Мониторинг активности через дашборд.

# Демонстрация интерфейса

* Рекомендации
* Главное - шаги, вода, вес, сон, давление, сахар в крови, дневник питания
* Календарь
* Сообщения
* Профиль