**Техническое задание**

на разработку мобильного-приложения для организации внешнего обучения “Pomodoro Planner”

Команда: Вечерний Коммит

Гареев Артур Робертович *(тимлид,)*

Сагадиев Арсений Дамирович *(аналитик)*

Непряхина Мария Вячеславовна *(дизайнер)*

Зюзякин Иван Андреевич *(разработчик)*

Пилипенко Владислав Романович *(разработчик)*

**Содержание**

[**1. Общие положения 3**](#_39wcdho8sr73)

[1.1 Полное наименование системы 3](#_30j0zll)

[1.2 Определения, обозначения и сокращения 3](#_1fob9te)

[**2. Назначения и цели создания системы 3**](#_srn2od30phh)

[2.1 Назначение системы 3](#_2et92p0)

[2.2 Цели создания системы 4](#_tyjcwt)

[**3. Требования к системе 4**](#_2s8eyo1)

[3.1 Нефункциональные требования 4](#_17dp8vu)

[3.1.1 Требования к интерфейсу 5](#_3rdcrjn)

[3.1.2 Требования к обеспечению безопасности персональных данных 5](#_26in1rg)

[3.1.3 Требование к производительности системы 5](#_lnxbz9)

[3.2 Функциональные требования 6](#_1ksv4uv)

[3.2.1 Требования к разграничению доступа 6](#_vdljxr1a2td0)

[3.2.2 Требования к регистрации и авторизации 7](#_g6hu91gopa3n)

[3.2.3 Требования к созданию и отправке заявки на обучение 7](#_phthvom96azn)

[3.2.4 Требования к записи пользователя на курс 7](#_og1dzw4aab9h)

[3.2.5 Требования к добавлению шаблонов курса в систему 7](#_dhhd2sca5eyp)

[3.2.6 Требования к индикации статуса заявки 8](#_nb3hofdesjmx)

[3.2.7 Требования к уведомлениям и индикации 8](#_zbakeu4egwl0)

[3.2.8 … 8](#_epe5pre6ce74)

[3.2.9 … 8](#_f8s2xes88x5z)

[3.2.10 … 8](#_jpzqnl45lo7a)

# 1. Общие положения

## Полное наименование системы

Полное наименование – Pomodoro Planner

## Определения, обозначения и сокращения

БД – база данных.

ОС – операционная система.

Система – мобильное-приложение для организации внешнего обучения.

СУБД – система управления базами данных.

# Назначения и цели создания системы

## Назначение системы

Создаваемая система предназначена для автоматизации организации внешнего обучения пользователей с обеспечением следующей функциональности:

1. Свободный таймер - идёт пока пользователь его не остановит, суммарное время занятия также записывается.
2. Таймер по методу Помодоро: 25 минут работы, 5 минут перерыва, суммарное время работы записывается.
3. Уведомления/звуки/всплывающие окна, если пользователь выйдет из приложения во время работы таймера.
4. Составление собственного расписания работы.
5. Уведомления, напоминающие о поставленных в расписании задачах

## Цели создания системы

Цель разработки Системы - повышение качества и эффективности учёбы или работы пользователя за счёт:

* Отслежки прогресса;
* Концентрации внимания во время работы таймера;
* Улучшения собственного тайм-менеджмента;
* Напоминаний о предстоящем занятии чем-либо;

Система должна решить следующие задачи:

1. Предоставить  инструменты, способствующие фокусировке на текущей задаче;
2. Обеспечить пользователя удобным и простым интерфейсом;
3. Возможность настройки таймера для пользовательских нужд;
4. Создание ежедневных или еженедельных планов;
5. Обеспечить оффлайн-доступ к основному функционалу

# Требования к системе

### Нефункциональные требования

Интерфейс должен быть простым в освоении, удобным для пользователей. Во время работы пользователям должны быть доступны только функции, необходимые для участия в рабочих процессах в рамках должностных полномочий.

### Требования к интерфейсу

Интерфейс Системы должен быть прост, нагляден, интуитивно понятен и легок в освоении, и должен отвечать следующим требованиям:

1. На главном экране находится основной функционал – таймер, отслежка прогресса, выбор занятия;
2. Через главный экран есть возможность перехода в другие вкладки, обеспечивающий остальной функционал;
3. Единый стиль цветовой палитры;

### Функциональные требования

Каждая вкладка Системы имеет возможность перехода на главную страницу приложения.

### Требования к регистрации и авторизации

Система не предусматривает возможность регистрации или авторизацции.

### Требования к реализации таймера по методу Помодоро:

### 1) После нажатия на кнопку начинает идти таймер и появляются кнопки "Пауза"(Останавливает таймер) и "Сбросить таймер" (ставит снова 25 минут работы по умолчанию).

2) По истечению каждого из таймеров приходит уведомление со звуком.

3) Можно выбрать, для чего стоит таймер, по умолчанию стоит "Учёба" и "Хобби", но пользователь, нажав на кнопку «+», может добавить что-то ещё на своё усмотрение.

4) Для каждого занятия будет своё суммарно потраченное на это время, желательно время перерыва туда не записывать.

5) Обнулять суммарное время каждый день.