Приложение 1

Таблица 1 - Календарный план проекта

**Календарный план проекта**

**Название проекта**: сайт с образовательная игрой симулятор-хакера “Hackermania”

**Руководитель проекта**: Ворошилова С.А. **Куратор проекта:** Поведа Т.В.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№****Название****Ответственный** | **Длительность** | **Дата начала** | **Временные рамки проекта по неделям** |
|  |  | 1 | 2 | 3 | 4  | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| ***Подготовка*** | ***2 недели*** |  |
| ***1.1*** | *Формирование команды*  | Ворошилова С.А. | 1 день | 20.02.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***1.2*** | *Выбор идеи проекта* | Власов И.А. | 2 недели | 20.02.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***1.3*** | *Встреча и знакомство с куратором* | Ворошилова С.А. | 1 день | 20.02.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Анализ*** | ***3 недели*** |  |
| ***2.1*** | *Определение проблемы* | Чекменёв С.Г. | 3 дня | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.2*** | *Выявление целевой аудитории* | Чекменёв С.Г. | 3 дня | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.3*** | *Подходы к решению проблемы* | Чекменёв С.Г. | 3 дня | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.4*** | *Анализ аналогов* | Шихалиева В.Р. | 3 дня | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.5*** | *Определение платформы и стека для продукта* | Власов И.А. | 1 неделя | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.6*** | *Формулирование требований к MVP продукта* | Власов И.А. | 1 неделя | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.7*** | *Формулировка цели* | Шихалиева В.Р. | 3 дня | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.8*** | *Формулирование требований к продукту* | Власов И.А. | 2 недели | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.9*** | *Оформление карточки проекта* | Шихалиева В.Р. | 2 недели | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.10*** | *Определение задач* | Ворошилова С.А. | 1 неделя | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.11*** | *Сбор информации* | Луканин Д.Д. | 3 недели | 16.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.12*** | *Составление Календарного плана* | Шихалиева В.Р. | 1 неделя | 30.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***2.13*** | *Изучение Kali Linux* | Чекменёв С.Г. | 2 недели | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Проектирование*** | ***5 недель*** |  |
| ***3.1*** | *Архитектура системы (компоненты, модули системы)* | Власов И.А. | 2 недели | 30.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.2*** | *Создание доски на Trello* | Ворошилова С.А. | 1 неделя |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.3*** | *Разработка сценариев использования системы* | Ворошилова С.А. | 1 неделя | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.4*** | *Прототипы интерфейсов* | Луканин Д.Д. | 1 неделя | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.5*** | *Дизайн-макеты* | Шихалиева В.Р. | 3 недели | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.6*** | *Разработка сценария* | Ворошилова С.А. | 2 недели | 13.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.7*** | *Изучение Construct3* | Луканин Д.Д. | 3 недели | 30.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.8*** | *Опрос студентов об игре* | Чекменёв С.Г. | 3 дня | 30.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***3.9*** | *Оформление MVP* | Власов И.А. | 2 недели | 30.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Дизайн*** | ***4 недели*** |  |
| ***4.1*** | *Создание цветовой палитры* | Шихалиева В.Р. | 2 неделя | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.2*** | *Поиск музыка на задний фон* | Чекменёв С.Г. | 1 неделя | 13.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.3*** | *Разработка основной идеи дизайна* | Власов И.А. | 1 неделя | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.4*** | *Поиск подходящих персонажей* | Чекменёв С.Г. | 1 неделя | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.5*** | *Оформление игры* | Шихалиева В.Р. | 3 недели | 06.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.6*** | *Поиск изображений* | Шихалиева В.Р. | 2 недели | 13.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***4.7*** | *Корректировка дизайна* | Шихалиева В.Р. | 1 неделя | 27.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Разработка*** | ***4 недели*** |  |
| ***5.1*** | *Написание кода для сайта* | Власов И.А. | 1 неделя | 27.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***5.2*** | *Создание игры в Construct3* | Луканин Д.Д. | 4 недели | 27.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***5.3*** | *Сопоставление дизайна* | Луканин Д.Д. | 3 недели | 04.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***5.4*** | *Тестирование приложения* | Луканин Д.Д. | 3 дня | 18.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***5.5*** | *Корректировка* | Луканин Д.Д. | 1 неделя | 18.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Внедрение*** | ***2 недели*** |
| ***6.1*** | *Написание отчета*  | Ворошилова С.А. | 1 неделя | 25.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***6.2*** | *Оформление презентации* | Ворошилова С.А. | 1 неделя | 25.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***6.3*** | *Редактирование видео* | Шихалиева В.Р. | 1 неделя | 25.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***6.4*** | *Защита проекта* | Ворошилова С.А. | 1 день | 07.06 - 15.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |