

ProFactorio

Сайт-помощник для новичков и
профи игры Factorio



🌐 profactorio.com.tilda.ws

✉ profactorio@mail.ru



Наша команда

CD ПРОЕКТ КЕК



Ворсин Алексей
Тимлид-аналитик



Медведев Матвей
Разработчик



Колногородов Семён
Дизайнер

«В одиночку мы можем так мало; вместе мы можем свернуть горы»

— Хелен Келлер

Сложная игра или потеря интереса?

Рассмотрим две разные ситуации

Уровень - Новичок

Играя в Factorio, **новички** сталкиваются с трудностями в прохождении.

Как следствие – перестают играть.

Уровень - Профи

Профи игроки после прохождения игры теряют интерес, аргументируя это отсутствием контента.



В обеих ситуациях помощь игроку может быть предоставлена извне – через **информационные ресурсы**.

Целевая аудитория

Исходя из опроса, наших пользователей можно разделить на две группы:

1. Игроки 14-18 лет

Представляют собой в основном школьников и студентов

2. Игроки 18-25 лет

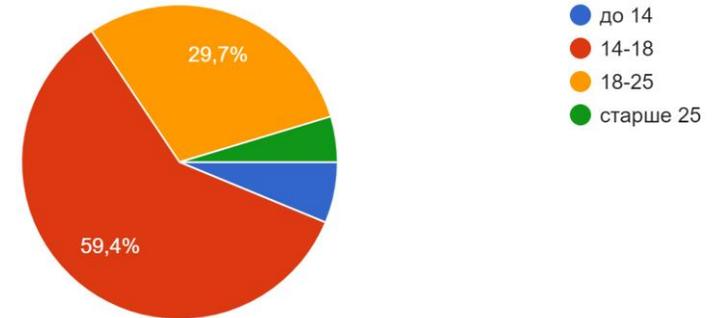
Ими являются студенты и недавно окончившие высшие заведения люди

В результате дополнительного анализа, сделан вывод, что первая группа больше относится к **Новичкам**, а вторая – к **Профи игрокам**

Опрос среди пользователей нашего продукта

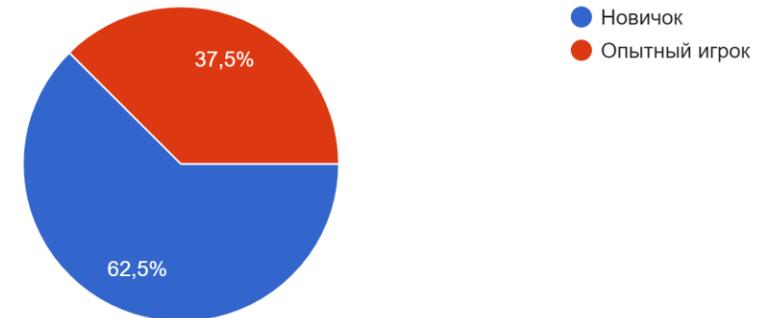
Укажите ваш возраст

64 ответа



Оцените свой опыт в игре Factorio

64 ответа



Наши конкуренты

1. FACTORIO.SU

Достоинства

- Много статей и мини-гайдов
- Адаптирован на моб. устройства

Недостатки

- Отсутствие визуального контента
- Слишком много текста

2. WIKI.FACTORIO.COM

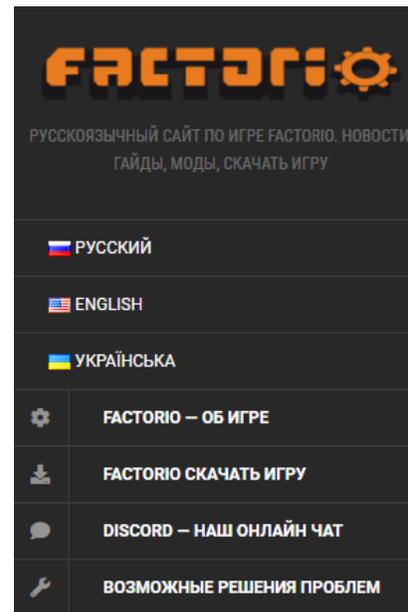
Достоинства

- Большая база по игре
- Мало шансов встретить устаревший контент

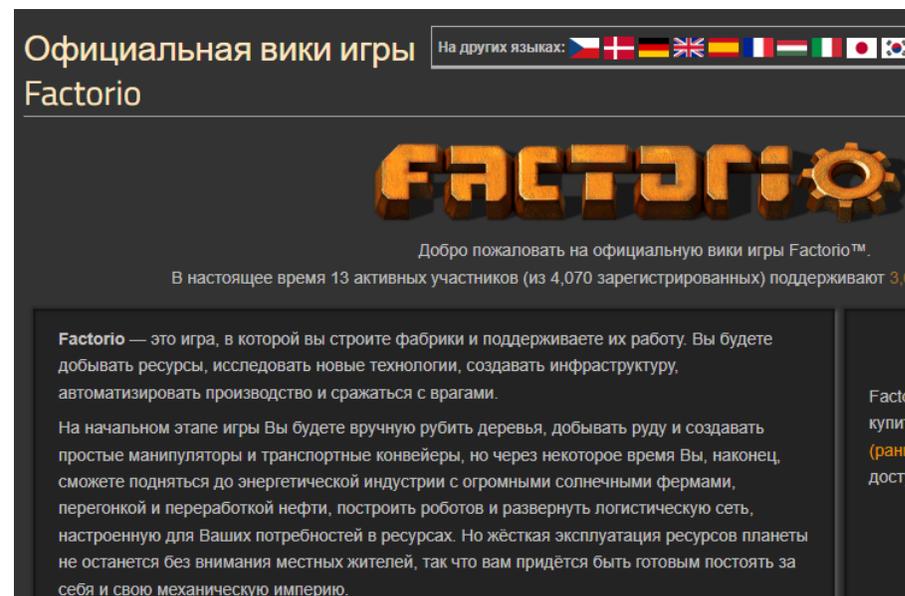
Недостатки

- Трудно ориентироваться
- Много информации, мешает для понимания

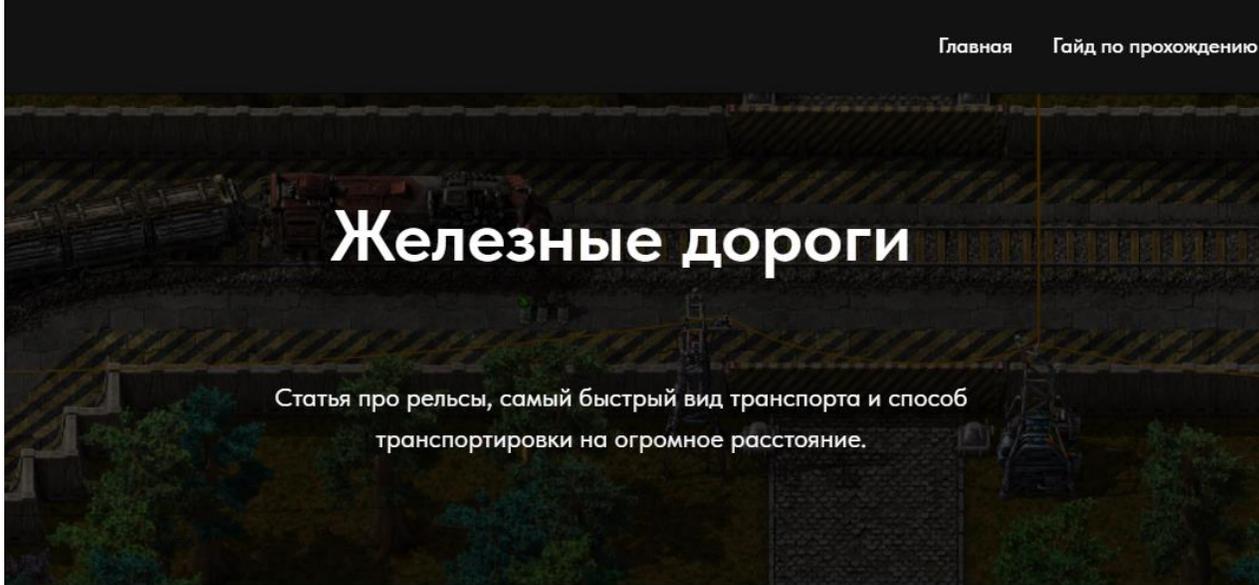
FACTORIO.SU



WIKI.FACTORIO.COM



Что мы предлагаем?



Главная Гайд по прохождению

Железные дороги

Статья про рельсы, самый быстрый вид транспорта и способ транспортировки на огромное расстояние.

Эта статья посвящена второй после конвейеров систем транспортировки (и не только) – железнодорожным системам. Иногда при наращивании производства приходится переправлять ресурсы на внушительное расстояние. Что-ж, пора узнать о сундуках и цистернах на рельсах.

 Команда ProFactorio

Наше решение

Сайт содержит **6 разделов**, полезные каждому игроку Factorio

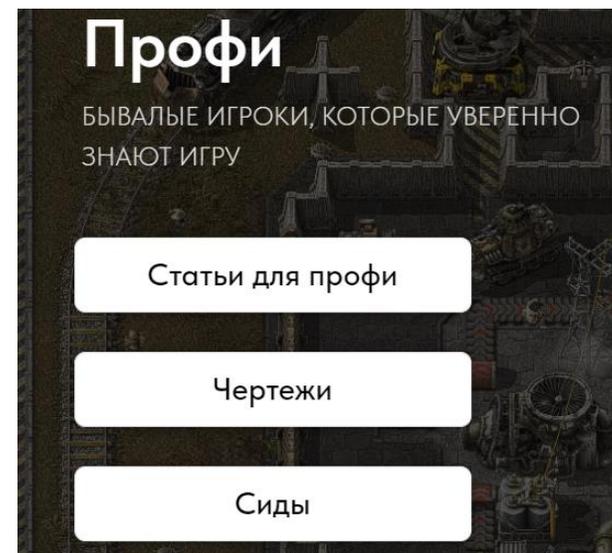
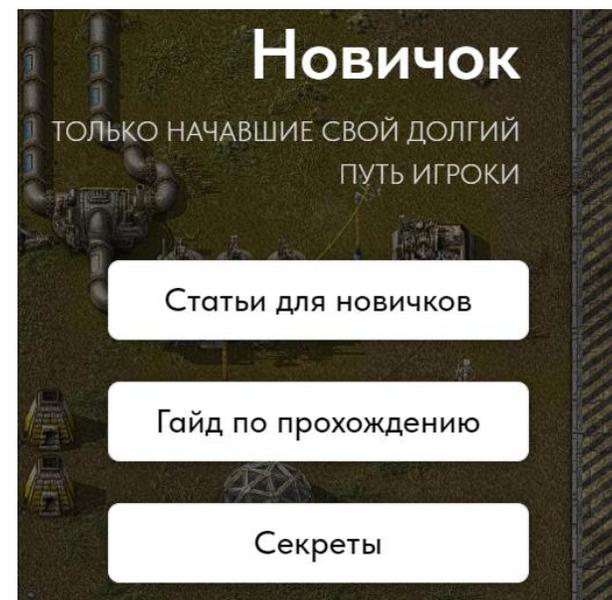
Главная особенность – разделение уровня

Для **Новичков** подразумевается изучение разделов:

- Гайд по прохождению
- Статьи для новичков
- Секреты

Для **Профи** игроков рекомендуем:

- Статьи для профи
- Чертежи
- Сиды



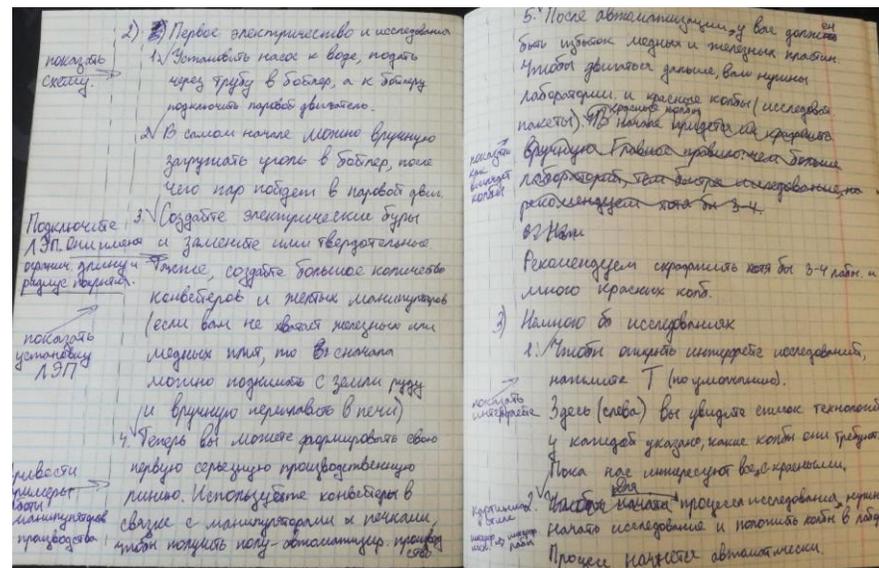
Гайд по прохождению

Наша гордость – самостоятельно составленный полноценный гайд

Для его написания, всех статей и другого контента мы прошли игру Factorio от лица игроков-новичков

Проходя игру, мы лучше узнали потребности Новичков, а затем и Профи игроков.

После прохождения получили последовательный гайд



Не останавливайтесь на месте, увеличьте производство железных и медных пластин. Если вам не повезло и не оказалось рядом воды, то перенесите все механизмы ближе к воде, но также нужно иметь рядом залежи. **{todo6: скрин вода и рядом залежи}**

Первое электричество

Пришла пора добыть первое электричество. Именно для этого вы искали воду. Вам нужно создать:

- Насос
 - Паровой двигатель
 - Бойлер
 - Трубы
 - Опоры ЛЭП
- {todo7: скрины всех механизмов}**

Насос, качая воду из водоема (не расходует ничего) передает ее в бойлер, который при помощи топлива (для вас это пока что уголь или дерево) генерирует пар, используемый паровым двигателем. Подключите все механизмы трубами (стороны выхода или входа можно узнать при нажатии на Alt) **{todo8: показать схему}** Интересный факт: на один бойлер можно запитать два паровых двигателя с эффективностью в 100%

Статьи

Все статьи также имеют деление на уровень. Проверить это вы можете у нас на сайте.

Темы статей подбираются в соответствии с первыми потребностями игроков

Статьи для новичков

Начните свой путь с комфортом.

14 главных советов по созданию завода

В этой статье вы узнаете, как создать собственное производство, затратив на это минимальное количество сил, времени и ресурсов.

[Прочсть статью](#)



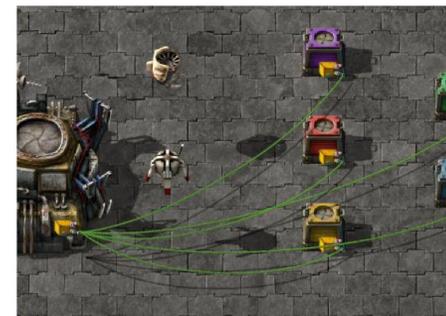
Статьи для профи

Здесь вы найдете множество полезных вещей для более углубленной игры.

Логистические сети

Почти как "Логические сети", но совсем другое. Дроны - вот ваши новые друзья, которые прекрасно дополнят конвейеры. Используйте удивительных и компактных летающих механизмов для продвинутой транспортировки ресурсов.

[Прочсть статью](#)



Обратная связь

После каждой итерации разработки сайта, мы собирали обратную связь для улучшения продукта и исправления ошибок.



Удобство чтения и пользования	Дизайн	Практичность и универсальность
<p>Текст читаемый, появилось разнообразие в виде визуала.</p> <p>Статьи разбавлены наглядными картинками, иногда с полезными вещами. Текст хороший, все сказано по делу.</p> <p>В старых статьях текст на мое мнение похрамывает, но в новых стал лучше. Есть динамика развития!</p>	<p>Дизайн минималистичный, ничего примечательного. Главное – не мешает чтению.</p> <p>Если проект будет разрабатываться в будущем, то хотелось бы видеть больше оформления.</p> <p>Выглядит неплохо, строгий черно-белый стиль не дает отвлекаться.</p>	<p>На мобильной версии есть небольшие отличия, чем на ПК, но это никак не влияет на восприятие.</p> <p>Хорошо адаптированный сайт, удобный размер текста для параллельной игры и чтения.</p> <p>Сайт стал лучше, чем ранее. Стоит продолжить работать над картинками в мобильной версии сайта.</p>

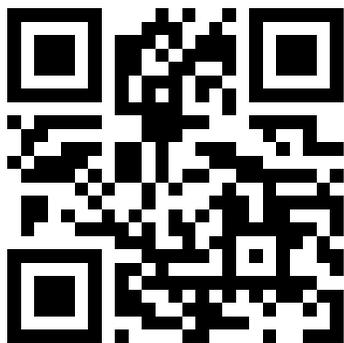
Развитие проекта

Концепция проекта позволяет масштабироваться, поэтому мы можем **развивать** и **расширять** наш сайт

Исходя из обратной связи и планов на будущее можно выделить **задачи**:

- Добавить картинки предметам Factorio
- Улучшить мобильную версию сайта
- Добавить короткие видео или gif-анимации для наглядности контента
- Добавить поиск по сайту

Попробуйте наш продукт



Зайдите на наш сайт прямо сейчас,
отсканировав QR-код или перейдите по
ссылке:

PROFACTORIO.COM.TILDA.WS

С вами была команда CD ПРОЕКТ КЕК

Спасибо за внимание!