

ALIGHT

— мы не просто команда, мы энтузиасты, создающие новаторские проекты близкие нам по духу.





Симаков Евгений –
programmer, создатель tg
bot`a



Азеев Борис – team-lead,
analysts, организатор
команды

TEAM



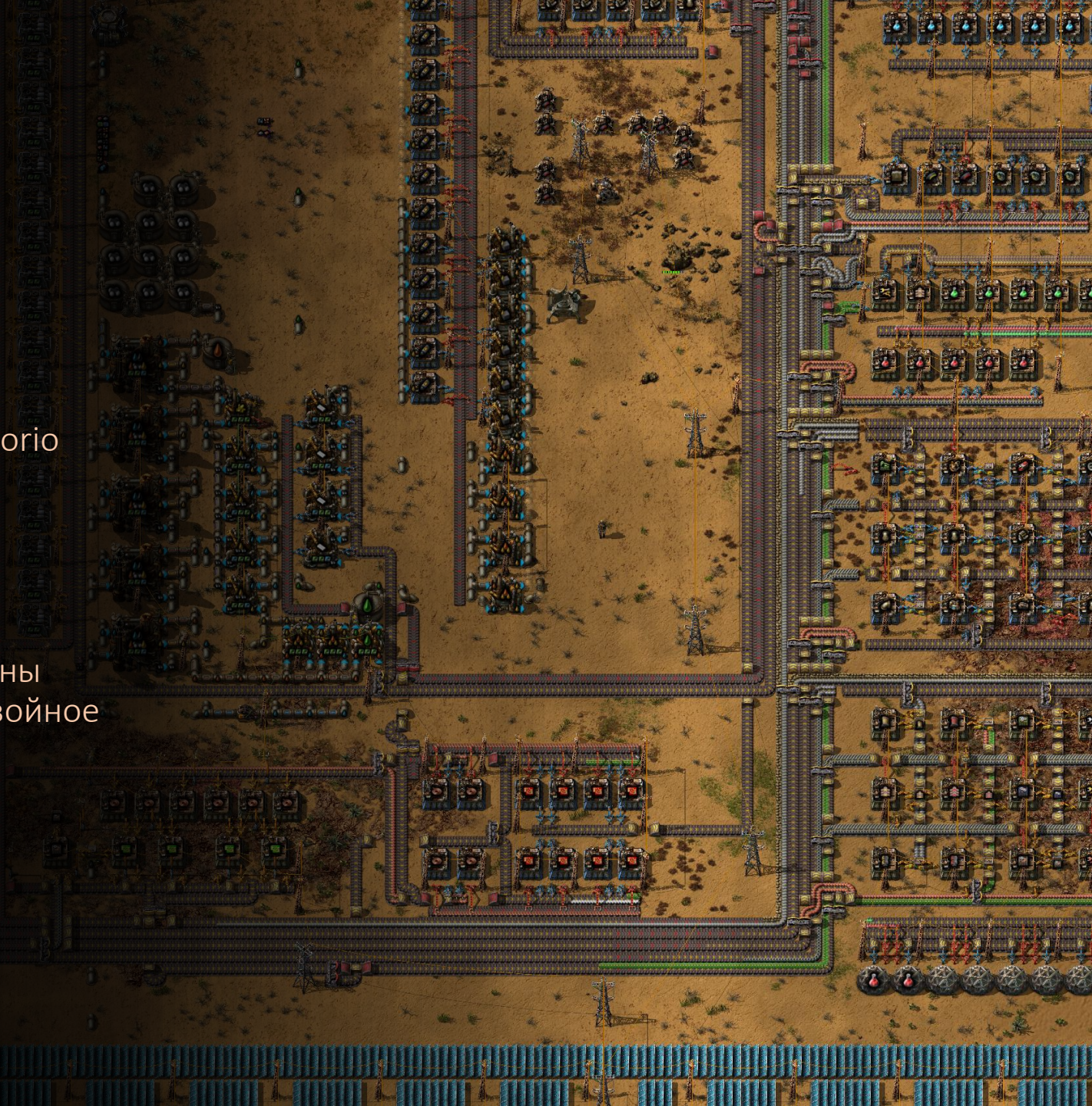
Баязитова Алина – creator,
отвечает за видео-материал

PROJECT TOPIC

- разработка обучающего материала по игре Factorio

GAME OVER

- более 80 игровых часов, за которые были изучены всевозможные механики factorio и совершено двойное прохождение игры.





Unified Information Base Factorio

- единая информационная база-справочник по игре Factorio, с наглядным пособием, включающая как видео материалы, так и текстовку.



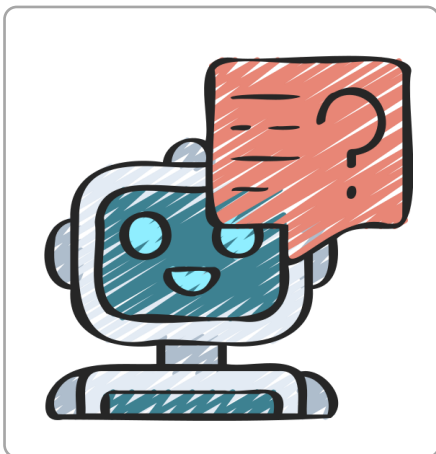
ORIGINALITY

- совмещение описательного повествования игры и прикладных действий по ее прохождению в практичной форме.



IDEA PRODUCT

Совмещение теоретического материала и практического с разделением контента между tg bot`om & movies с упором описательного характера.



AUDITORY

В первую очередь это студенты технических вузов, интересующиеся процессами структуризации и автоматизации, которые готовы проводить свое время за чашечкой чая, играя в computer games.

PRODUCT OBJECTIVE

Привлечь внимание аудитории, заинтересовав ее в игре, предоставляя информацию о игровом процессе.



PRODUCT DEMANDS

Аналитические     

Доступность [A-Ab-z]: Игрок с нулевыми знаниями разберется в геймплее (AP);

Достоверность [don't_error]: Factorio 1.1.53 (build 59373);

Краткость [time]: Изучение одной тематической темы не более 10 минут;

Масштабируемость [don't effects]: лаконичное дополнение существующего материала;

Интерес [~~boredom~~]: Привлечение аудитории манерой подачи;

Технические   

Навигация [№1 - #7 ?!#]: реализация интуитивной навигации;

Быстродействие [1 minute, hour, year]: мгновенный отклик в работе tg bot`а;

Монтаж [don't effects]: минимальная обработка;

REALIZATION

Осуществлялась поточным методом с небольшими техническими перерывами дабы сохранить определенную последовательность и логику работ.



ANALYTICS & WRITING

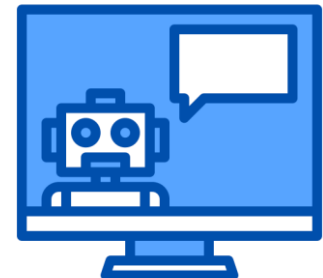
Информационная составляющая текстовок (гайдов) основывается на собственном опыте прохождения Factorio, тематических видео и материалах игровых сообществ. Составленное пособие ориентированно на нулевой уровень предварительных знаний.

VIDEO RECORDINGS

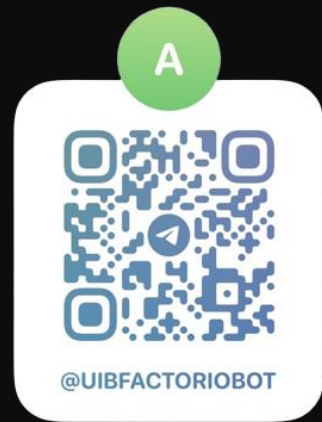
Наглядно демонстрируют описанный материал на практике с живым пояснением различных наиболее сложных аспектов игры.

TG BOT

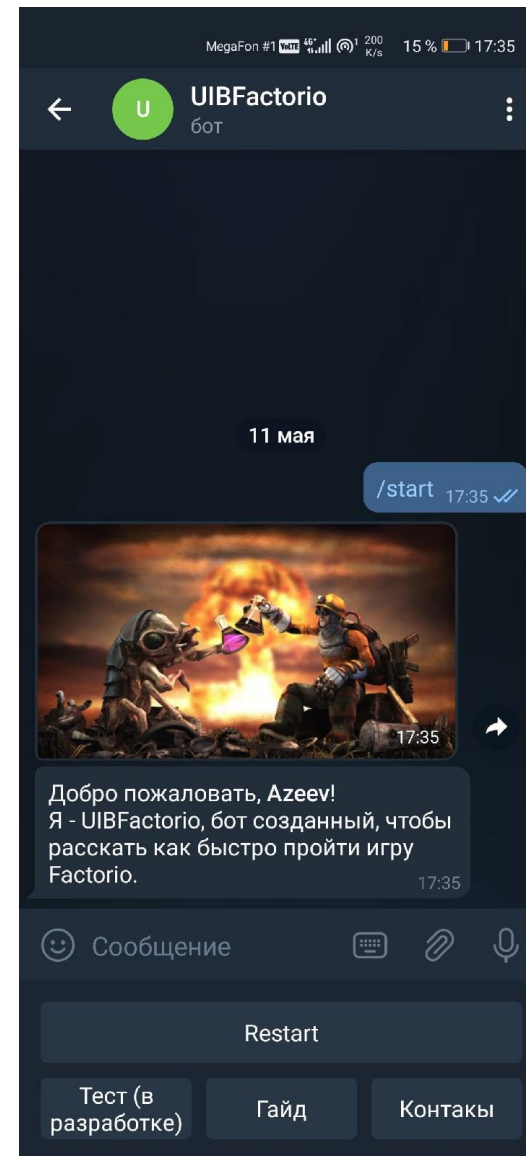
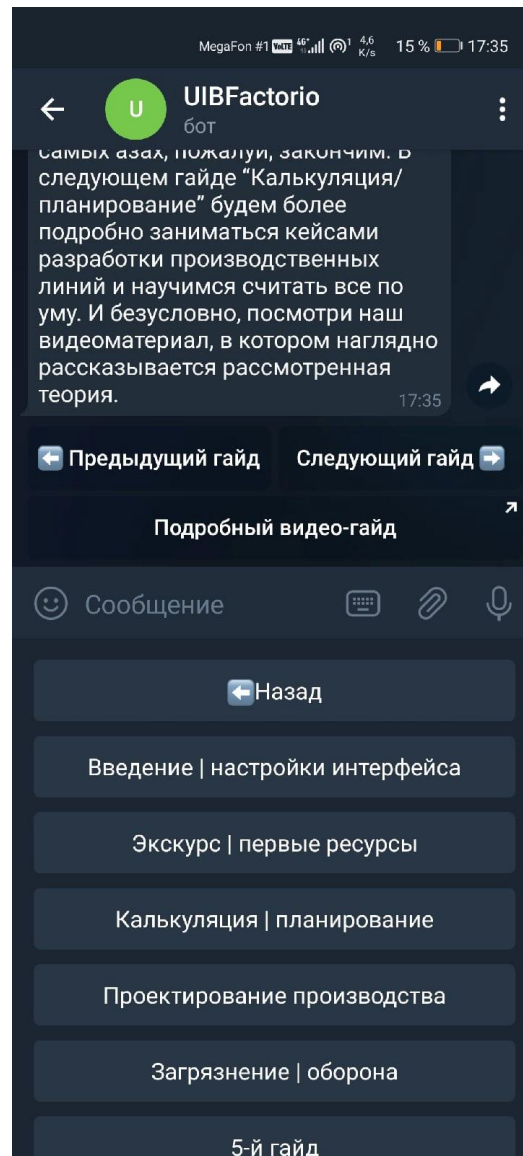
Написан на языке Python с использованием библиотеки PyTelegramBotAPI и выставлен на постоянный бесплатный хостинг.



PRODUCT



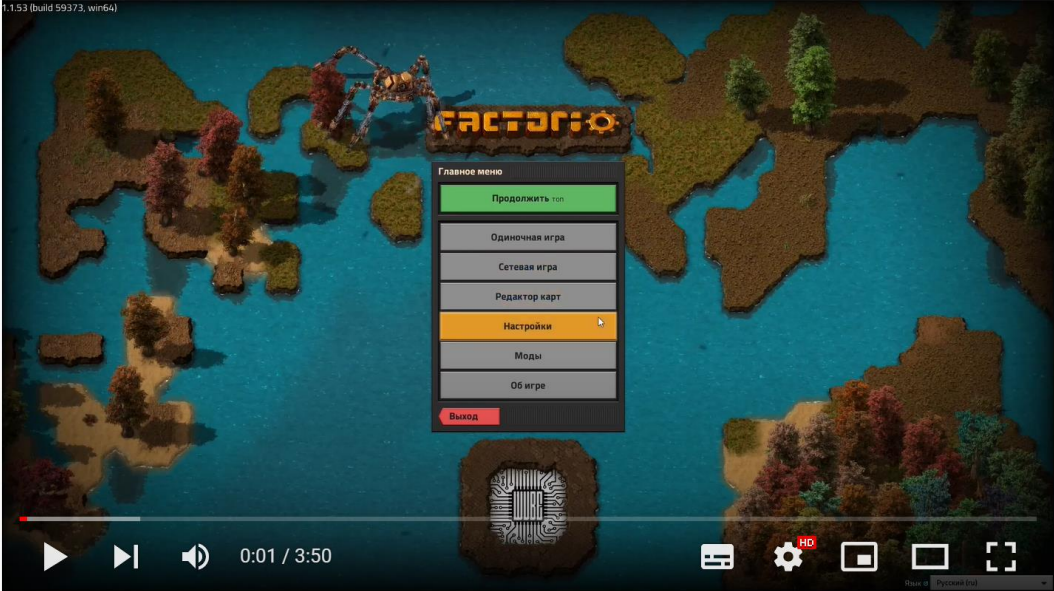
@UIBFactorioBot



5 | YouTu | Мессе | Пр x | убрал | Удали | +

← Telegra... | www.youtube.com | 69K отзывов | Яндексе | Яндекс.Музыка | Другое

YouTube RU | Введите запрос



Проект факторио

↔ Доступ по ссылке

16 просмотров... 2 ЛАЙКОВ 0 НЕ НРАВИТСЯ ПОДЕЛИТЬСЯ СОХРАНИТЬ

UIBFactorio **ПОДПИСАТЬСЯ**

YouTube Детям [ПОДРОБНЕЕ >](#)

@UIBFactorioBot

Global search results

UIBFactorio @UIBFactorioBot

No messages found

Проведена детальная аналитика информации, которая структурирована под проект

Созданы tg bot && movies согласно поставленным целям с небольшой коррективой



Заложена основа для дальнейшего развития проекта

Основная сложность проекта заключалась в аналитической части, то есть временных рамках

ОБОБЩАЯ





УДЕЛЕННОЕ ВРЕМЯ

Куратор: Спиричева Наталия Рахматуллована
nr.spiricheva@urfu.me

Команда:
Alinabaazitova24@gmail.com
Simakov.Jenja@gmail.com
azeev.b01@gmail.com