

Игра по информационной безопасности "Бибрик в сети"

Куратор - Васина В.Н

Шифр команды-
1С22S.IS.22



Наша команда



Богданов Георгий

- ТИМ ЛИД

<https://vk.com/bbhsgg>

Чернышева Виктория

- аналитик

<https://vk.com/v.tatarka>



Иванов Даниил

- программист

<https://vk.com/ivanoffzy>

Бельков Александр

- дизайнер

<https://vk.com/ashemain>



Какие проблемы решает наш продукт?



**ДЕТИ НЫНЕШНЕГО ПОКОЛЕНИЯ — АКТИВНЫЕ
ИНТЕРНЕТ-ПОЛЬЗОВАТЕЛИ.
КОНТЕНТ В СЕТИ НЕ ВСЕГДА ПРЕДНАЗНАЧЕН
ДЛЯ ПСИХИКИ РЕБЁНКА, ПОЭТОМУ НУЖНО
ПРИНИМАТЬ МЕРЫ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ
БЕЗОПАСНОСТИ ДЕТЕЙ В ИНТЕРНЕТЕ.**

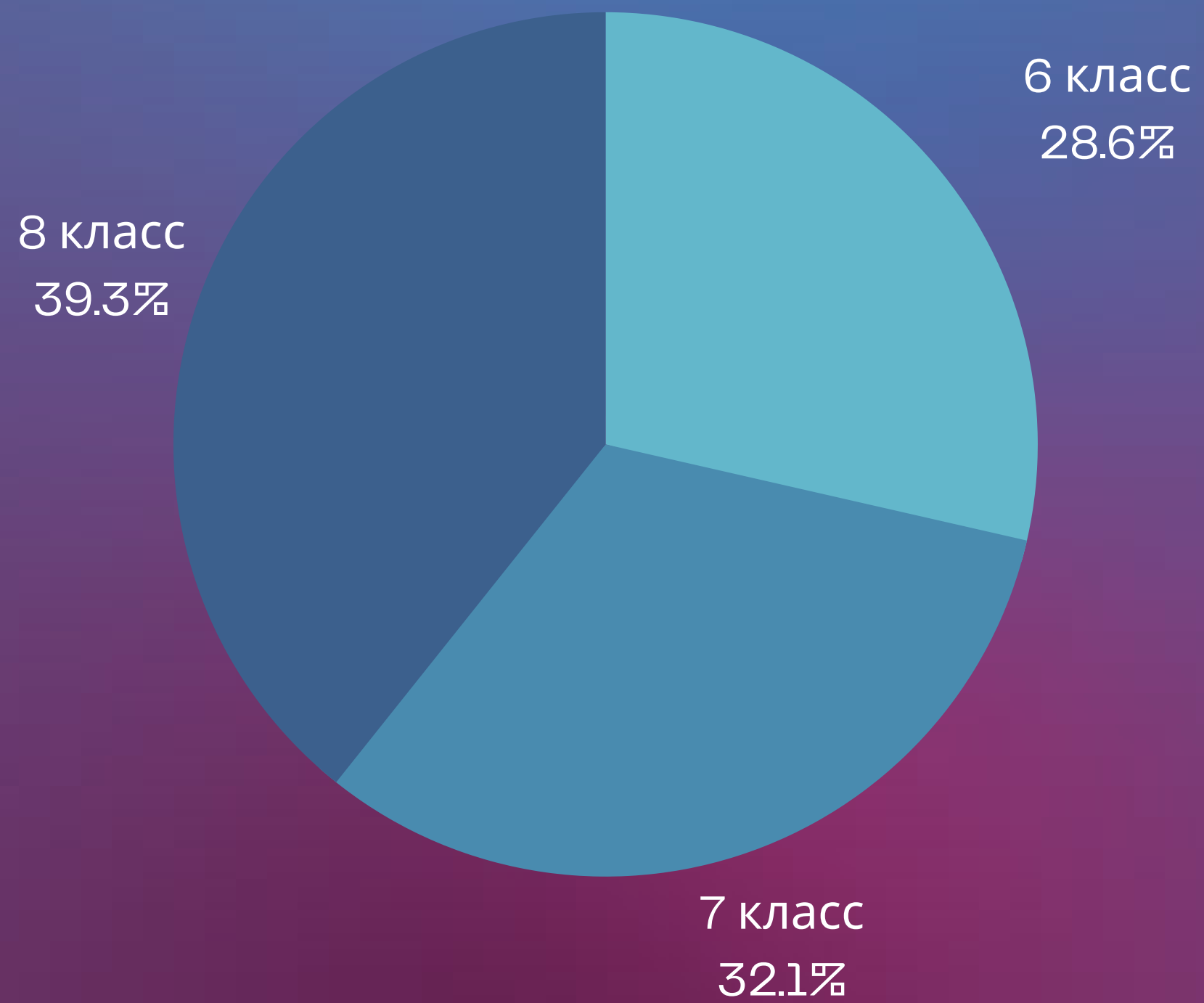


Целевая аудитория



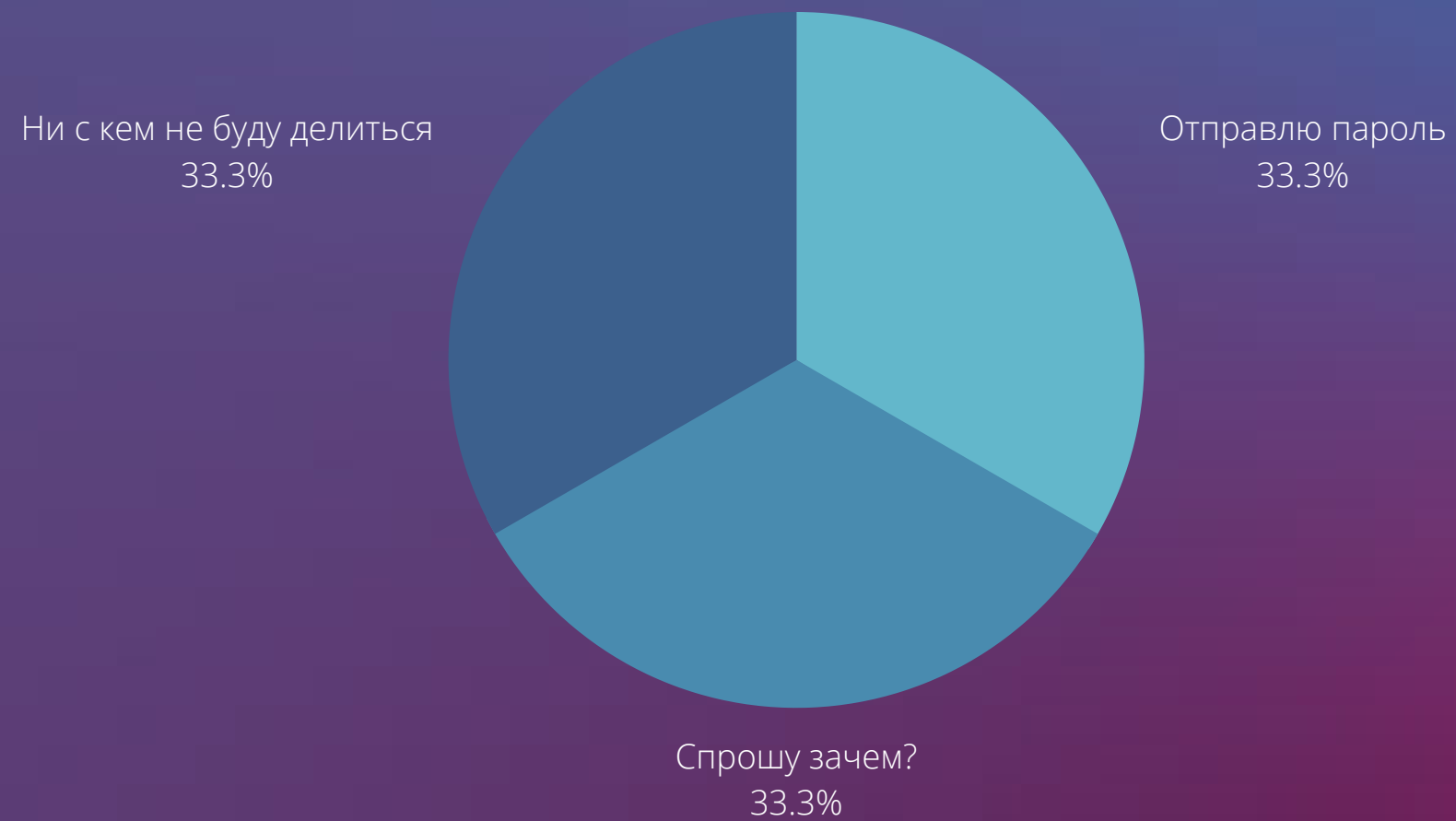
Опрос

Опрошеные: 6-8 класс, 28 человек

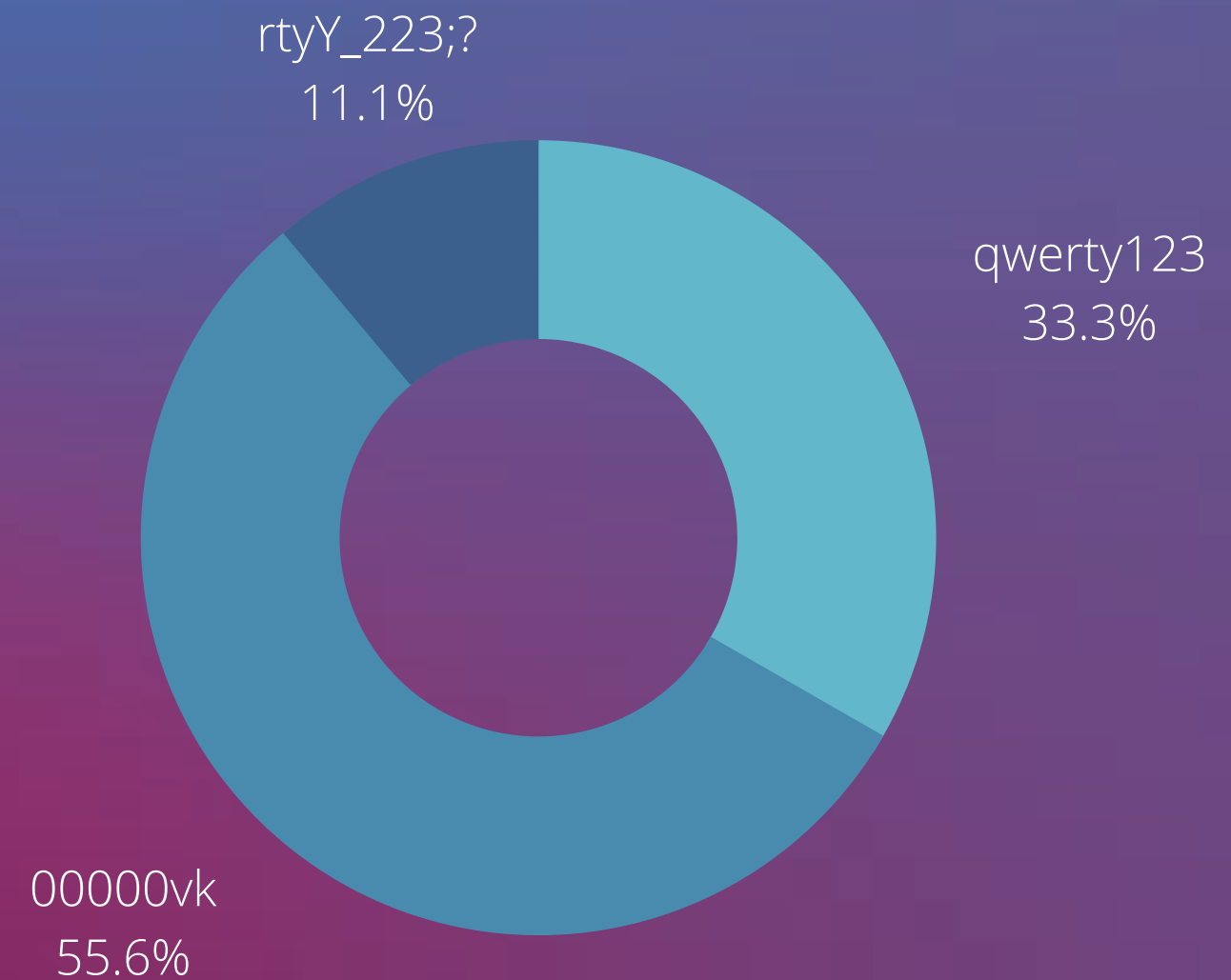


Аналитика

Друг просит отправить ему твой пароль. Твои действия:



Какой пароль будешь использовать?



Об игре

Игра носит системно-деятельностный характер (дети не являются пассивными слушателями, а активно ищут ответы на поставленные вопросы), что так же способствует лучшему усвоению.



Аналоги



Название	ThreatGen RvB	Kids Safe Media	Бебрик в сети
Главный герой	Отсутствует ✗	Отсутствует ✗	Оригинальный персонаж ✓
Доступность информации	Сложная для восприятия ✗	Сложная для восприятия ✗	Простая для восприятия ✓
Адаптивность	Компьютер ✗	Компьютер, телефон ✓	Компьютер, телефон ✓



Что достигнуто?

Реализовано

Сюжет с ярким персонажем

Задания с выбором ответа

Базовая теория информационной безопасности

Звуковое сопровождение

Планы на будущее

Реализация уровней сложности

Внутриигровая статистика

Нелинейность сюжета

Достижения

Геймплей





Стек



Спасибо за внимание

Обратная связь



Закрытый чат
Вконтакте, где мы
ответим на ваши
дополнительные
вопросы

