Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина» (УрФУ)

Институт радиоэлектроники и информационных технологий – РТФ

ОТЧЕТ

о проектной работе

по теме: «Сайт-гайд по игре Factorio»

по дисциплине: Проектный практикум

Команда: PEPEGИ

Екатеринбург

2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

Мы проживаем в 21 веке – эпохи цифровизации. Каждый день мы находимся в окружении различных технологий. Мы пользуемся интернетом, гаджетами, и различными видами ПО. С приходом новых технологий пришла и индустрия компьютерных игр, в которой тысячи людей-энтузиастов разрабатывают видеоигры.

Но зачастую игроки не понимают механик, геймплея, поэтому в игровом сообществе сформировались различные форумы, сайты и приложения, которые помогают освоиться в новом игровом мире. Наш проект как раз нацелен на то, чтобы помочь игрокам преодолеть сложности в игровом мире Factorio.

Factorio — это игра, в которой вы строите фабрики и поддерживаете их работу. Вы будете добывать ресурсы, исследовать новые технологии, создавать инфраструктуру, автоматизировать производство и сражаться с врагами. Она знаменита своей трудностью среди игроков, этим она и интересна.

Есть множество сайтов-помощников, видео, форумов, где люди делятся своим опытом прохождения. Но их проблема в том, что там множество информации, которую нужно фильтровать, а новичкам это дается трудно. Нашим решением стало самим изучить игру Factorio, оценить ее взглядом новичка, чтобы можно было понять, что нужно знать во всех этапах игры, а что нужно отбросить.

Исходя из нашего плана, в создании проекта были определены следующие задачи:

* Изучение Factorio путем прохождения игры.
* Оценка сложности прохождения, поиск легких путей.
* Написание гайда.
* Разработка дизайна сайта.
* Программирование технической составляющей сайта.

КОМАНДА

Гончарова Мария Александровна РИ-110930 – тимлид, дизайнер.

Кремсер Александр Вячеславович – программист, аналитик.

Проскурин Андрей Владимировчи РИ-110933 – аналитик

Ганьков Максим Александрович РИ-110933 – дизайнер, аналитик

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Мы изучили различные форумы, вики, тематические сайты и каналы по игре, дабы понять, какая целевая аудитория у игры. Мы выяснили, что Factorio интересуются люди возрастом от 14 лет.   
На данный момент максимальный пик онлайна достигает около 17000 игроков, а количество проданных копий около 3.1 миллиона.  


ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРОБЛЕМЫ

Чтобы создать хороший продукт, мы должны были изучить все проблемы, которые возникают при поиске информации для успешного прохождения игры. Для этого мы:

* Проанализировали известные аналоги гайдов.
* Провели опрос среди игроков, которые имели опыт в игре Factorio.
* Прошли игру Factorio.
* Проанализировали различные видео с геймплеем игры.

Изучив всю информацию, мы поняли, что зачастую новички теряются в большом открытом мире-песочнице и не понимают, что делать. Когда они начинают копаться в интернете в поиске информации, они сталкиваются с лишними данными, которые смешиваются в голове и происходят не нужные действия в геймплее, которые оттягивают финал игры.

Поэтому мы решили создать продукт, который будет содержать только нужную информацию о геймплее, чтобы пройти его просто и без напряжения.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМЫ

Мы предлагаем сайт-гайд, который содержит в себе нужную информацию для прохождения игры новичкам, от начала появления в мире до запуска ракеты.

// скрин главное

MVP

Требования к сайту:

* Имеется навигация по сайту.
* Имеется НЕОБХОДИМАЯ информация для прохождения игры.
* Показаны механики геймплея.

//скрины сайта