Отчёт.

Доброго времени суток, уважаемые члены комиссии. Наша команда “VATA” рады представить наше новое приложение “Russian Korgie”.**1 слайд|**

**2 слайд|** На данный момент приложение находится на стадии разработки и представляет собой образовательную игру, пользователю которой предоставляется возможность изучить или восстановить некоторые знания и выполнить практические задания по курсу изучения русского языка.

**3 слайд|** Главная аудитория для данного приложения - это лица, заинтересованные в изучении русского языка: школьники, студенты, в том числе иностранные, а также пользователи, решившие подтянуть знания в русском языке.

Курс представляет собой набор из теоретического и практического материала, ориентированный на разные уровни владения языком: от начинающего до продвинутого пользователя. Отличительной чертой нашего приложения является курс в виде игры для изучения русского языка.

**4 слайд|** Во время создания нашего проекта мы встали перед вопросом: как с интересом и доступными методами начать изучать русский язык? Решение мы нашли в нашем новом образовательном проекте: одной из самых главных проблем для изучения какой-либо дисциплины является отсутствие интереса, на нашем курсе мы предлагаем использование сюжета для удобного восприятия грамматики русского языка. Теория тесно переплетена с увлекательными заданиями, которые помогут пользователю получить удовольствие от изучения языка и не заскучать, в конце каждой темы, кроме первой присутствует интересные диктанты на закрепление пройденного материала.

Проведем анализ конкурентов:

На данный момент на рынке play market присутствуют такие приложения, как “Русский язык. Грамотей, подготовка к ЕГЭ, ЦТ”,”Орфография.Диктант”, “Грамотей! Викторина орфографии для взрослых”, “Грамотей 2”. В основной части, приложения базируются как справочники, с отсутствием игровых механик. Выделим недостатки конкурентов:

1. Однотипность: любое приложение или сайт предлагают похожий контент- либо курс, либо методичку.

2. Доступность: для полной версии необходима подписка.

Стоит отметить отличительные стороны нашего проекта:

1. Как и отмечалось раннее, процесс изучения русского языка

в данном проекте направлен на поддержание интереса у пользователя, а не использование “сухой” теории.

 2. Необходимо также выделить приятную для глаза визуализацию приложения, легкое восприятие информации, а также аудио- и видео-подкасты.

3. Самое главное: доступность данного проекта. Больше не нужно оплачивать подписку для получения дополнительного контента, приложение и обновления для него-бесплатны.

**5 слайд|** Необходимым условием для управления нашим приложением является использование технологии. На данный момент, используются 2 блока для реализации проекта:

1. Android studio используется, в качестве среды для разработки приложения.

2. Java - пригодится, как язык программирования проекта.

**6 слайд|** Из чего же состоит наше проект:

Игра представляет собой набор уровней различной степени сложности. Задача игрока при прохождении игры спасти и восстановить семью Корги, а выполнение данной цели возможно только при успешном выполнении уровней.

Игровой процесс:

**7 слайд|** На данном слайде представлен интерфейс нашего приложения. Экран пользователя делится на 4 блока:

**8-9 слайд|** Уровни. Делятся на три вида сложности: легкий, средний и сложный. В зависимости от выбранной сложности, пользователю предоставляются задания на разные темы: грамматика, орфоэпия, синтаксис и пр.

**10 слайд|** Достижения. Тут все просто. Выполняй задания-получай плюшки.

Теория. С ее помощью пользователь сможет проходить уровни. Главным преимуществом является необязательность. Если игроку нет надобности читать теоретические блоки, то игра не будет обязывать его сделать это перед прохождением практических заданий в уровнях.

Настройки.

1) многопользовательский режим. Возможность быстрой авторизации.

2)Возможность настраивать звуковые эффекты и уведомления.

В заключении, наш проект предлагает более выгодный процесс изучения русского языка, благодаря доступности, повышения интереса и приятного оформления.