Аннотация

Участники команды:
Максим Плотников – тимлид, бекенд-разработчик
Денис Нацибулин – фронтенд-разработчик
Наврузов Алексей - аналитик
Матвей Ментелеев - дизайнер

Отчет о работе над проектом EventMaster

Команда: swag

Оглавление

[1. Название проекта 3](#_Toc200969971)

[2. Введение и назначение проекта 3](#_Toc200969972)

[3. Проблематика 3](#_Toc200969973)

[3.1. Целевая аудитория 3](#_Toc200969974)

[4. Цели создания системы 3](#_Toc200969975)

[5. Основные функциональные возможности 3](#_Toc200969976)

[6. Уникальная функциональность 4](#_Toc200969977)

[7. Технологический стек 4](#_Toc200969978)

[8. Достигнутые результаты 4](#_Toc200969979)

[9. Дальнейшие шаги и планы развития 4](#_Toc200969980)

[10. Заключение 5](#_Toc200969981)

**Отчет о работе над проектом "Веб-платформа EventMaster"**

## 1. Название проекта

 Веб-платформа для организации пеших прогулок "EventMaster"

## 2. Введение и назначение проекта

Проект EventMaster представляет собой веб-платформу, предназначенную для оптимизации процессов организации, планирования и обмена информацией о пеших прогулках. Основная цель системы — предоставить удобный инструмент как для организаторов мероприятий, так и для любителей активного отдыха, желающих находить новые маршруты и планировать свои прогулки.

## 3. Проблематика

Проект направлен на решение следующих ключевых проблем, выявленных у целевых групп пользователей:

* **Недостаток информации:** Отсутствие подробных описаний маршрутов и четкой привязки к местности на существующих платформах.
* **Трудности организации:** Высокие временные затраты и технические сложности при ручном планировании и создании уникальных маршрутов для мероприятий.
* **Визуализация маршрутов:** Недостаточно наглядное представление запланированных маршрутов, не позволяющее показать уникальность и специфику прогулки.

### 3.1. Целевая аудитория

* **Организаторы мероприятий:** Клубы, студенческие объединения, активные группы, которым необходим эффективный инструмент для создания событий, визуализации маршрутов и охвата аудитории.
* **Участники:** Люди, любящие активный отдых и пешие прогулки (включая студентов и незарегистрированных пользователей), которые ищут легкий способ найти интересные мероприятия, получить полную информацию о них и иметь понятный маршрут на карте.

## 4. Цели создания системы

* Предоставить удобную платформу для поиска и организации пеших прогулок, отвечающую потребностям любителей активного отдыха и организаторов.
* Обеспечить пользователей подробной и стандартизированной информацией о маршрутах и мероприятиях, включая интерактивные карты и детальные описания.
* Оптимизировать работу организаторов, предоставив эффективные инструменты для детального планирования мероприятий, создания маршрутов и координации участников.
* Создать специализированное решение, сфокусированное на пеших мероприятиях, с уникальным функционалом.

## 5. Основные функциональные возможности

**Минимально жизнеспособный продукт (MVP) включает:**

* **Регистрация и авторизация:** Базовая форма для Организаторов и участников.
* **Управление мероприятиями (для Организатора):** Добавление, редактирование и удаление основной информации о прогулках.
* **Создание пользовательских маршрутов:** Интерактивный редактор карт для Организаторов, позволяющий рисовать линии (маршруты) поверх базовой карты.
* **Просмотр информации (для всех):** Просмотр списка доступных прогулок и детальных страниц мероприятий с полной информацией и отображением маршрута на интерактивной карте.
* **Хранение данных:** Механизмы для хранения информации о пользователях, прогулках и маршрутах.
* **Предоставление данных:** Механизмы для получения и отображения данных на фронтенде.
* Функциональность: Добавление мероприятий в календарь, фильтрация списка/ленты контента.

## 6. Уникальная функциональность

Ключевой отличительной особенностью платформы является интерактивный редактор пользовательских маршрутов. Он позволяет Организаторам создавать на карте детализированные, кастомные траектории движения для своих мероприятий, что выходит за рамки функционала стандартных навигаторов или общих event-платформ, фокусирующихся на кратчайшем пути или стандартных точках. Это обеспечивает точное соответствие запланированной прогулке и наглядность для участников.

## 7. Технологический стек

* **Frontend:** HTML5, CSS, Vanilla JS (для клиентской части и интерактивности).
* **Backend:** Node.js с фреймворком Express.js (для серверной логики и API).
* **База данных:** SQLite 3 (для хранения данных пользователей, мероприятий и маршрутов).
* **Картографические сервисы:** API GraphHopper (для маршрутизации, геокодирования и обеспечения функциональности редактора маршрутов).

## 8. Достигнутые результаты

На текущий момент в рамках работы над MVP нами выполнены следующие ключевые задачи:

* Реализован базовый функционал серверной части, включая API для работы с мероприятиями.
* Разработана клиентская часть для создания и просмотра мероприятий.
* Реализовано отображение маршрута на карте.
* Реализована система сессий для управления пользовательскими состояниями.

## 9. Дальнейшие шаги и планы развития

Ближайшие шаги по развитию проекта включают:

* Доработка и расширение функционала интерактивного редактора маршрутов.
* Расширение возможностей фильтрации и поиска мероприятий.

## 10. Заключение

Проект EventMaster успешно развивается, решая актуальные проблемы в нише организации пеших прогулок. Созданный MVP демонстрирует жизнеспособность основной концепции и уникального функционала, закладывая прочную основу для дальнейшего развития платформы.