



# Проекты 2024

**Команда: л-АРГИНИН**

**Приложение: My Fitness App**

**Участники:**

**Алпер Гюзель , РИ-130949**

(Руководитель проекта)

**Хюсейн Озгюр Четин , РИ-130948**

(Администратор)

# Отчет о проекте "Фитнес-приложение на 30 дней"

## Описание проекта

Фитнес-приложение на 30 дней предназначено для улучшения физической формы и здоровья пользователей, предоставляя ежедневные упражнения с подробными инструкциями и возможностью отслеживания прогресса. Приложение включает структурированные и разнообразные тренировки для поддержания интереса и мотивации пользователей.

## Цель проекта

Цель приложения — улучшить физическую форму пользователей за 30 дней, предлагая ежедневные упражнения с инструкциями.

## Основные функции

1. **Ежедневные тренировки:** Уникальные упражнения каждый день.
2. **Инструкции по упражнениям:** Подробные описания и иллюстрации для правильного выполнения.
3. **Отслеживание прогресса:** Возможность записывать результаты и видеть прогресс на протяжении всего курса.
4. **Напоминания и мотивация:** Уведомления для поддержания мотивации и регулярных тренировок.

## Структура проекта

Проект состоит из следующих основных компонентов:

- **MainActivity:** Главная активность приложения, которая устанавливает контент и запускает основное приложение.
- **FitnessApp:** Основной интерфейс приложения, включающий верхнюю панель и список упражнений.
- **FitnessAppTopBar:** Верхняя панель приложения с логотипом и названием.
- **FitnessList:** Список упражнений, отображаемый в виде LazyColumn.
- **FitnessCard:** Карточка с информацией о каждом упражнении, включающая день, краткое описание, изображение и подробную информацию.

## Основные файлы проекта

- **MainActivity.kt**: Главный файл, содержащий логику запуска и установку контента.
- **FitnessApp.kt**: Файл, содержащий основные композиционные функции приложения.
- **Datasource.kt**: Файл с данными упражнений (не показан в приведенном коде).
- **DayTip.kt**: Модель данных для хранения информации о каждом дне (не показан в приведенном коде).
- **ui/theme/**: Каталог с темами и стилями приложения.

## Используемые технологии

- **Jetpack Compose**: Современная декларативная библиотека для создания UI в Android.
- **Material 3**: Новая версия дизайна Material от Google для создания стильных и современных интерфейсов.
- **Kotlin**: Язык программирования, используемый для разработки Android-приложений.

## Заключение

Фитнес-приложение на 30 дней предлагает пользователям удобный способ улучшить свою физическую форму и здоровье. С ежедневными тренировками, подробными инструкциями и возможностью отслеживания прогресса, приложение обеспечивает поддержку и мотивацию на протяжении всего курса.