ОПИСАНИЕ

Игра для развития финансовой грамотности у школьников старших классов, которую нужно проходить путем решения тестов, составленных на основе материала, предложенного в игре.

БОЛИ

Игра поможет решить проблему финансовой безграмотности школьников, полученные знания помогут им в дальнейшем в самостоятельной жизни. Они научатся грамотно распоряжаться своим бюджетом, а также даже самые финансово грамотные школьники узнают много интересного.

АНАЛОГИ

 На просторе интернета нашли один аналог. Это онлайн-квест «Финансовые будни». В игре один сценарий, у пользователя нет выбора, дается слишком маленький объем информации, и игра рассчитана примерно на 10 минут. Из преимуществ аналога – озвучка диалогов и самостоятельная отрисовка всех элементов. Сценарий хоть и короткий, но интересный, что является преимуществом аналога.

КТО БУДЕТ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПРОДУКТОМ

 После проведения опроса, мы поняли, что финансовая грамотность и ее развитие интересно школьникам начиная с возраста 16 лет, а людям старше 19 данная тема уже менее интересна, поэтому выбранная ЦА — это школьники старших классов возрастом 16–19 лет.

MVP

Игра, состоящая из 4 уровней, которые отличаются повышением сложности на каждом следующем. При запуске мы видим комнату и персонажа, которого можем перемещать по комнате. В комнате есть кнопки:

* «Изучить материал» - после нажатия появляется окно, в котором мы можем структурировано изучать различные темы по типу инвестирования, страхования, кредитования и пенсионных начислений
* «Пройти тест» - после нажатия появляется один вопрос с выбором ответа из трех предложенных, в случае выбора правильного ответа начисляются монеты, про них ниже, в случае неверного ничего не начисляется. В обоих случаях после ответа на вопрос у персонажа падает настроение, и когда настроение упадет слишком низко, вы не сможете продолжать отвечать на вопросы.
* «Играть» - благодаря этой кнопке можно поднять настроение персонажу, в будущем для поднятия настроения можно будет сыграть в мини-игры, но пока что это просто время отдыха для того, чтобы сделать зарядку для глаз.
* «Посмотреть» — это кнопка, которая пока что играет маленькую роль, она создана для дальнейшей разработки. Она позволит открыть так называемую «Карту желаний», на которой мы сможем посмотреть, какие покупки есть у нас в целях на будущее и что у нас уже куплено.

Также у пользователя в углу экрана есть окошко, в котором есть:

* Шкала настроения – подробно про нее рассказали выше
* Шкала знаний – создана для того, чтобы следить за прогрессом, когда пользователь достигает отметки в 100%, уровень считается пройденным и он переходит на следующий. Чтобы достигнуть данной отметки, нужно правильно ответить на все вопросы. После того, как правильно отвечаешь на вопрос, он исчезает и больше не будет вас беспокоить, а вот если не получается запомнить ответ на вопрос, он будет появляться в тесте снова и снова, пока вы не ответите на него правильно. Для дальнейшей разработки: чтобы вопрос исчез из теста, нужно будет три раза подряд правильно ответить на него.
* Количество денег – за правильный ответ на вопрос вы получаете игровую денежную валюту, которую можете потратить на предметы, с помощью которых будете поднимать себе настроение

ССЫЛКИ

Календарный план: [Календарный план.xlsx](https://urfume-my.sharepoint.com/%3Ax%3A/g/personal/vlada_okulova_urfu_me/EYgSN86HyntAnhiwzyMkiqMBCfrLHKQqTNwbBvYrSHVEaw?e=DdGCkE)

Ссылка на аналог: [Финансовые будни (xn--80afmshcb2bdox6g.xn--p1ai)](http://xn--b1agn4af.xn--80afmshcb2bdox6g.xn--p1ai/)

Презентация: [ЗАЩИТА.pptx](https://urfume-my.sharepoint.com/%3Ap%3A/g/personal/vlada_okulova_urfu_me/Ea-ymS2x32NEjG_r12STUDYBc-1PZZkl7l8uYovaKx0Pgw?e=IMrCwI)

Отчет: [ОТЧЕТ ПРОЕКТ (1).docx](https://urfume-my.sharepoint.com/%3Aw%3A/g/personal/vlada_okulova_urfu_me/EU3SboXdXD9Gu727E5j5LkMBMzZ--0-v0gBuMjefellVRA?e=Srnw0m)

Наш продукт: [GitHub - compotee/OnTheWayToTheDream](https://github.com/compotee/OnTheWayToTheDream)