Карта проекта

**Описание**

Образовательная игра “Learn-Cards”, в которой пользователи могут отвечать на теоретические вопросы с курса “Основы программирования на примере C#. Часть 1” в тестовом формате, смотреть пояснения к вопросам и отслеживать свой прогресс.

**Кто будет пользоваться продуктом (целевая аудитория)?**

Целевая аудитория: студенты, прошедшие курс по программированию на сайте Ulearn и желающие повторить теорию, полученную на курсе.

**Проблема**

На курсе по программированию на сайте Ulearn студенты не могут объективно оценить свои знания по теории, так как они сами ставят себе оценку за ответ на вопрос.

**Список аналогов**

В связи с тем, что наша команда разрабатывает образовательную игру, нацеленную на укрепление теоретической базы определенного курса, а именно "Основы программирования на примере C#. Часть 1", можно с уверенностью заявить, что у нас нет прямых конкурентов в данной сфере.

Для проведения детального анализа, я отобрал наиболее популярные платформы и изучил самые востребованные приложения и курсы. В результате, я смог выделить два приложения, один курс на платформе Stepik и один образовательный курс на YouTube, которые стали объектами нашего анализа.

Далее приведу список достоинств и недостатков наших конкурентов.

1- “Изучите программирование на С#”- самое популярное приложение по изучению языка С# в Play-Market.

Ссылка: https://play.google.com/store/apps/details?id=csharp.c.programming.coding.learn.development

Преимущества:

* Персональная программа обучения;
* Наличие пояснений к вопросам.

Недостатки:

* Всплывающая реклама;
* Частое напоминание об оплате курса;
* Некрасивый дизайн.

2- “С# champ: Learn programming”- популярное приложение номер-2 по изучению языка С# в Play-Market.

Ссылка: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.csharp.champ

Преимущества:

* Приятный дизайн;
* Теория с примерами кода;

Недостатки:

* Платные практические задания;
* Платные пояснения к вопросам

3- “C# NoobCoder`s”- самый популярный курс на русском языке по изучению языка С# на платформе Stepik.

Ссылка: https://stepik.org/course/113539?search=4049497616

Преимущества:

* Бесплатный курс;
* Интерактивные лекции;

Недостатки:

* Неудобно открывать на телефоне;
* Отсутствуют пояснения к теоретическим вопросам.

4- “C# от новичка к профессионалу”- самый популярный курс на русском языке по изучению языка С# на YouTube.

Ссылка: https://youtube.com/playlist?list=PLQOaTSbfxUtD6kMmAYc8Fooqya3pjLs1N&si=64aMvrrb4eZ5163B

Преимущества:

* Доходчиво объяснена теория;
* Наличие чата с учениками.

Недостатки:

* Отсутствие тестовых заданий;
* Отсутствие практических задач;
* Доступ к коду и конспектам платный.

В отличие от косвенных конкурентов наше приложение:

* Бесплатное;
* Имеет привлекательный дизайн;
* Удобно использовать на телефоне;
* Имеет интерактивные элементы;
* Поможет закрепить теорию по программированию;
* Показывает пояснения к вопросам;
* Позволяет объективно оценить знания и отследить свой прогресс.

**Решение**

Мы предлагаем использовать нашу мобильную игру “Learn-Cards”, с помощью которой студенты смогут повторить, закрепить теорию, полученную на курсе по программированию и объективно оценить свои знания. Также в игре можно сохранять вопросы в избранное, а вопросы, на которые пользователь ответил неправильно, система автоматически добавляет в список “Ошибки” и удаляет при повторном правильном решении вопроса. Кроме того, приложение визуализирует прогресс обучения и вдохновляет пользователей мотивационными сообщениями после прохождения нескольких тем.

**MVP**

Минимальная функциональность приложения “Learn-Cards” включает в себя следующие элементы:

1. Регистрация и авторизация пользователя без возможности изменения личных данных.
2. Выбор темы для прохождения теста.
3. Прохождение теста. Выбрав нужную тему пользователь должен нажать кнопку “Начать”, после чего на экране появляется карточка, на которой находятся следующие элементы (сверху вниз):
* Вопрос задания, находящийся в облачке, которое идет от персонажа;
* Варианты ответов, помещенные в специальной блок;
* Кнопка “Ответить”, которая находится справа снизу.
1. Просмотр списка ошибок.
2. При нажатии кнопки "Уровень" в разделе “Мой профиль” на главном экране, система открывает страницу, на которой представлены следующие данные:

 Список пройденных тем, представленных в виде диаграммы со осями “Название темы”, “Процент правильности выполнения”.

**Ссылки на материалы:**

* Ссылка на Github: <https://github.com/Korwud/Stellar.git>;
* Ссылка на Figma: <https://www.figma.com/file/zvLFMVdNvQebtdbItXkPjf/PP-main-page?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=LVetFzAPZsNi91GQ-1>;
* Ссылка на таблицу с задачами: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1mbm2MWk2BW9bcb4JSzmenVRg2KeiAu8AzXPzn6TpZKA/edit?usp=sharing>;