Календарный план проекта

Название проекта: SOS: Safety Of Systems (игра по информационной безопасности)

Руководитель проекта: Корнякова Елена Михайловна

№	Название	Ответственный	Длительность	Дата начала	Временные рамки проекта											
					1 нед	2 нед	3 нед	4 нед	5 нед	6 нед	7 нед	8 нед	9 нед	10 нед	11 нед	12 нед
Анализ																
1.1	*Определение проблемы*	Вся команда	1 неделя	10.03.2022												
1.2	*Выявление целевой аудитории*	Вся команда	1 неделя	10.03.2022												
1.3	*Конкретизация проблемы*	Макаров А.П.	1 неделя	10.03.2022												
1.4	*Подходы к решению проблемы*	Вахрин П.Ю. Макаров А.П.	2 недели	10.03.2022												
1.5	*Анализ аналогов*	Макаров А.П.	1 неделя	14.03.2022												
1.6	*Определение платформы и стека для продукта*	Вахрин П.Ю.	1 неделя	10.03.2022												
1.7	*Формулирование требований к MVP продукта*	Вахрин П.Ю. Макаров А.П.	2 недели	12.03.2022												
1.8	*Определение платформы и стека для MVP*	Вахрин П.Ю.	1 неделя	14.03.2022												
1.9	*Формулировка цели*	Макаров А.П.	1 неделя	14.03.2022												
1.10	*Формулирование требований к продукту*	Макаров А.П.	2 недели	12.03.2022												
1.11	*Определение задач*	Макаров А.П.	1 неделя	14.03.2022												

Проектирование															
2.1	*Архитектура системы (компоненты, модули системы)*	Вахрин П.Ю. Ратушняк Г.В.	1 неделя	17.03.2022											
2.2	*Разработка сценариев использования системы*	Вахрин П.Ю.	1 неделя	17.03.2022											
2.3	*Прототипы интерфейсов*	Мелехин Н.С. Макаров А.П.	1 неделя	17.03.2022											
2.4	*Дизайн-макеты*	Ратушняк Г.В.	2 недели	17.03.2022											
Разработка															
3.1	*Сбор информации о безопасном поведении в Интернете*	Макаров А.П.	1 неделя	04.04.2022											
3.3	*Создание образов и анимации персонажей*	Вахрин П.Ю.	4 недели	17.03.2022											
3.4	*Создание игровых объектов*	Ратушняк Г.В.	4 недели	17.03.2022											
3.5	*Создание фонов*	Вахрин П.Ю. Ратушняк Г.В.	1 неделя	13.04.2022											
3.6	*Создание механики игрока*	Вахрин П.Ю.	3 неделя	06.04.2022											
3.7	*Создание механик остальных персонажей (антагонистов, NPC)*	Мелехин Н.С.	3 недели	06.04.2022											
3.8	*Создание иных игровых механик (не связанных с персонажами)*	Макаров А.П.	3 недели	06.04.2022											
3.9	*Поиск аудиосистемы (звук и музыка)*	Ратушняк Г.В.	1 неделя	13.04.2022											

3.10	*Создание игрового мира (уровней)*															
3.10.2	*Создание первой и второй локаций (уровней)*	Мелехин Н.С.	4 недели	16.04.2022												
3.10.3	*Создание третьей локации (уровня)*	Макаров А.П.														
3.11	*Сборка игры*	Вахрин П.Ю.	3 дня	11.05.2022												
3.12	*Тестирование игры*	Ратушняк Г.В.	1 неделя	13.05.2022												
Внедрение																
4.1	*Оформление MVP*	Вся команда	3 недели	06.04.2022												
4.2	*Внедрение MVP*	Вся команда	3 неделя	20.04.2022												
4.3	*Написание отчета*	Вахрин П.Ю.	1 неделя	21.05.2022												
4.4	*Оформление презентации*	Вахрин П.Ю. Ратушняк Г.В.	1 неделя	21.05.2022												
4.5	*Защита проекта*	Вся команда	1 неделя	07.06 - 15.06												