**Календарный план проекта**

**Название проекта**: Мобильное приложение, гайд по прохождению компьютерной игры “Factorio”: “Factorio Helper”

**Руководитель проекта**: Мавлютов Рамиль Рустамович

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Ответственный** | **Длительность** | **Дата** | **Временные рамки проекта(в неделях)** | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| ***Анализ*** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| *1.1* | *Прохождение игры(запуск ракеты)* | Вся команда | 2 недели | 15.03 –  29.03 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.2* | *Определение проблемы* | Якунин А.И. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.3* | *Выявление целевой аудитории* | Гришмановский В.А | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.4* | *Конкретизация проблемы* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.5* | *Подходы к решению проблемы* | Вся команда | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.6* | *Анализ аналогов* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.7* | *Определение платформы и стека для продукта* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.8* | *Формулирование требований к MVP продукта* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.9* | *Определение платформы и стека для MVP* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.10* | *Формулировка цели* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.11* | *Формулирование требований к продукту* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.12* | *Определение задач* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 29.03 – 5.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Проектирование*** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| *2.1* | *Архитектура системы (компоненты, модули системы)* | Якунин А.И. | 1 неделя | 5.04 –  12.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.2* | *Разработка сценариев использования системы* | Якунин А.И. | 1 неделя | 5.04 –  12.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.3* | *Прототипы интерфейсов* | Гришмановский В.А. | 1 неделя | 5.04 –  12.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.4* | *Дизайн-макеты* | Гришмановский В.А. | 1 неделя | 5.04 –  12.04 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Разработка*** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| *3.1* | *Написание кода* | Мавлютов Р.Р. | 7 недель | 12.04 –  31.05 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.2* | *Тестирование приложения* | Вся команда | 7 недель | 12.04 –  31.05 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.3* | *Анализ пройденной игры* | Якунин А.И. | 7 недель | 12.04 –  31.05 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.4* | *Исправление ошибок пройденной игры* | Гришмановский В.А. | 7 недель | 12.04 –  31.05 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.5* | *Написание текста для гайда* | Якунин А.И. | 7 недель | 12.04 –  31.05 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Внедрение*** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| *4.1* | *Оформление MVP* | Вся команда | 1 неделя | 31.05 – 07.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.2* | *Внедрение MVP* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 31.05 – 07.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.3* | *Написание отчета* | Вся команда | 1 неделя | 31.05 – 07.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.4* | *Оформление презентации* | Мавлютов Р.Р. | 1 неделя | 31.05 – 07.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.5* | *Защита проекта* | Вся команда | 1 неделя | 07.06 - 15.06 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |