**Календарный план проекта**

**Название проекта**: Образовательная игра на тему «Информационная безопасность»

**Руководитель проекта**: Васина Вероника Николаевна

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Ответственный** | **Длительность** | **Дата начала** | **Временные рамки проекта (недели)** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 10 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| ***Инициирование*** | 16.02 | 23.02 | 2.03 | 9.03 | 16.03 | 23.03 | 30.03 | 6.04 | 13.04 | 20.04 | 27.04 | 4.05 | 11.05 | 18.05 | 25.05 | 1.06 |
| *1.1* | *Выбор идеи проекта* | Вся команда | 2 недели | 16.02.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.2* | *Формирование команды проекта* | Вся команда | 2 недели | 16.02.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.3* | *Выбор руководителя* |  | 1 неделя | 2.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Анализ*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.1* | *Определение проблемы* | Трефелова А. Н. | 1 неделя | 2.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.2* | *Выявление целевой аудитории* | Трефелова А. Н. | 2 недели | 9.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.3* | *Определение платформы и стека для продукта* | Садыков Д. Р. | 1 неделя | 9.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.4* | *Формулирование требований к MVP продукта* | Трефелова А. Н. | 1 неделя | 16.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.5* | *Формулирование требований к продукту* | Трефелова А. Н. | 1 неделя | 16.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.6* | *Анализ аналогов* | Трефелова А. Н. | 1 неделя | 23.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.7* | *Определение задач* | Трефелова А. Н. | 1 неделя | 30.03.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Проектирование*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.1* | *Написание сценария* | Вся команда | 2 недели | 13.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.2* | *Определение общего стиля игры* | Колин А. В. |  1 неделя | 11.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.3* | *Создание макетов* | Колин А. В. | 1 неделя | 11.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.4* | *Проработка дизайна*  | Колин А. В. | 4 недели | 13.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.5* | *Определение всех мини-игр и вариантов развилок* | Вся команда | 2 недели | 20.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Разработка*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.1* | *Создание главного экрана* | Садыков Д. Р. | 1 неделя | 20.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.2* | *Добавление настроек* | Садыков Д. Р. | 1 неделя | 20.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.3* | *Написание основных глав и развилок* | Садыков Д. Р. | 2 недели | 27.04.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.4* | *Добавление мини-игр* | Садыков Д. Р. | 3 недели | 4.05.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.5* | *Тестирование приложения* | Садыков Д. Р. | 1 неделя | 18.05.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Внедрение*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.1* | *Написание отчета*  | Трефелова А. Н. | 2 недели | 25.05.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.2* | *Оформление презентации* | Колин А. В. | 3 недели | 18.05.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.3* | *Защита проекта* | Вся команда |  | 1.06.2022 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |