КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ПРОЕКТА

**Название проекта:** Factorial

**Руководитель проекта:** Бусов Артем

**Сроки проекта:** 28.02.22 – 17.06.22

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Ответственный** | **Длительность** | **Дата начала** | **Неделя** |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| **Инициирование** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.1* | *Формирование команды проекта* | Вся команда | 1 неделя | 28.02.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.2* | *Выбор идеи проекта* | Вся команда | 2 недели | 28.02.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.3* | *Выбор руководителя* | Вся команда | 2 дня | 07.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.4* | *Распределение ролей* | Бусов Артем | 2 дня | 09.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1.5* | *Назначить дату встреч* | Бусов Артем | 1 день | 10.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
| **Анализ** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| *2.1* | *Определение проблем* | Вся команда | 1 неделя | 14.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.2* | *Определение целевой аудитории* | Яненко Петр | 1 неделя | 14.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.3* | *Конкретизация проблемы* | Яненко Петр | 1 неделя | 14.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.4* | *Анализ аналогов* | Яненко Петр | 1 неделя | 17.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.5* | *Определение платформы и стека для продукта* | Вся команда | 2 дня | 21.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.6* | *Формулирование требований к MVP продукта* | Бусов Артем | 2 дня | 21.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.7* | *Определение платформы и стека для MVP* | Вся команда | 2 дня | 21.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.8* | *Формулировка цели* | Бусов Артем | 3 дня | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.9* | *Формулирование требований к продукту* | Бусов Артем | 2 недели | 23.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2.10* | *Определение задач* | Бусов Артем | 2 дня | 26.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
| **Проектирование** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| *3.1* | *Определение основных механик приложения* | Бусов Артем | 2 недели | 28.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.2* | *Выбор стиля интерфейса* | Вся команда | 2 дня | 28.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.2* | *Дизайн первых вариаций интерфейса* | Петров Данила | 1 неделя | 31.03.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.3* | *Выбор окончательного дизайна* | Вся команда | 3 дня | 1.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3.4* | *Дизайн предметов для игры* | Петров Данила | 1 неделя | 04.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
| **Разработка и презентация MVP** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| *4.1* | *Создание интерфейса на основе дизайна* | Бусов Артем | 1 неделя | 04.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.2* | *Разработка основных механик* | Бусов Артем | 2 недели | 04.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.3* | *Сбор информации для справочника* | Яненко Петр | 2 недели | 11.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.4* | *Сбор информации для предметов* | Яненко Петр | 2 недели | 11.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.5* | *Добавление полученной информации* | Бусов Артем | 3 дня | 30.04.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.6* | *Подготовка презентации MVP* | Яненко Петр | 4 дня | 1.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.7* | *Защита MVP* | Вся команда | 1 день | 04.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.8* | *Сбор обратной связи от игроков* | Яненко Петр | 2 дня | 05.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *4.9* | *Анализ обратной связи от экспертов и игроков* | Яненко Петр | 2 дня | 05.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
| **Доработка продукта** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| *5.1* | *Доработка дизайна интерфейса* | Петров Данила | 1 неделя | 09.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.2* | *Создание новых уровней* | Бусов Артем | 1 неделя | 09.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.3* | *Создание минимально необходимого сюжета* | Яненко Петр | 1 неделя | 09.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.4* | *Исправление багов* | Бусов Артем | 1.5 недели | 16.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *5.5* | *Внедрение нововведений* | Бусов Артем | 1 неделя | 16.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
| **Защита проекта** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| *6.1* | *Подготовка презентации* | Яненко Петр, Петров Данила | 3 неделя | 23.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *6.2* | *Написание отчета* | Яненко Петр | 3 неделя | 23.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *6.3* | *Подготовка к защите* | Вся команда | 2 недели | 30.05.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *6.4* | *Пробная защита* | Вся команда | 1 день | 03.06.22 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *6.5* | *Защита проекта* | Вся команда | 1 день |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |