Forum UX/UI

**1 слайд**

Здравствуйте всем: экспертам и не только, меня зовут Кирилл, и мне бы хотелось вам представить наш проект. Все мы знаем, что в современном мире интерфейсный дизайн и пользовательский опыт играют ключевые роли в успехе любого веб-проекта. Ведь удобство использования, интуитивная навигация и привлекательный внешний вид стали неотъемлемой частью цифровой эры. Согласитесь, было бы круто разместить эти работы в сеть, чтобы их мог оценить кто-то другой. Таким образом мы решили поднять вопрос с организацией хранения и публикации работ.

**2 слайд**Далее представлена наша команда.

**3 слайд**

Составляя аналитику, мы решили брать не только нашу страну. Целевой аудиторией мы решили выделить UX/UI дизайнеров и вот почему:  
Спрос и значимость UI/UX дизайнеров:

В России: По данным hh.ru, количество вакансий для UX-дизайнеров в России выросло на 25% в 2021 году по сравнению с предыдущим годом. Этот рост обусловлен увеличением числа цифровых проектов и активным развитием онлайн-сервисов.  
Тем временем как в США:  
Burning Glass Technologies сообщает, что спрос на UX-дизайнеров вырос на 73% за последние 10 лет.

Преимущества наличия портфолио:

В россии:Согласно опросу кадрового агентства HeadHunter, 78% работодателей в России считают, что наличие портфолио является важным фактором при приеме на работу дизайнеров.  
В США и других странах:AIGA (Professional Association for Design) отмечает, что 90% дизайнеров считают, что создание сильного портфолио критически важно для их карьеры.

Роль портфолио в поиске работы:

В России:SuperJob также отмечает, что наличие качественного портфолио увеличивает шансы на успешное трудоустройство в 1,5 раза.  
В США:Согласно данным Indeed, наличие портфолио увеличивает шансы на успешное трудоустройство на 30%.  
  
Таким образом, мы видим, что спрос на UI/UX дизайнеров значительно увеличивается как в США, так и в России, что обусловлено ростом цифровых проектов и развитием онлайн-сервисов.

Наличие портфолио играет ключевую роль в трудоустройстве дизайнеров. В обеих странах работодатели и рекрутеры считают портфолио важным инструментом для оценки кандидатов, что значительно повышает их шансы на успешное трудоустройство.

**4 слайд**

Именно по этому наша команда решила сделать сайт-портфолио для Ui/Ux дизайнеров, на котором можно публиковать свои работы, например свои сайты, веб интерфейсы.

**5 слайд**

Основными конкурентами нашего проекта мы решили выделить облачные хранилища: Google Диск, GitHub, Яндекс Диск и OneDrive. На всех этих ресурсах можно хранить свои документы в сети, настраивать возможность доступа к ним 3-их лиц, редактировать и создавать свои файлы и папки для удобной организации пространства на странице, НО не на всех хранилищах можно оставлять комментарии или же смотреть предыдущие работы пользователя. Именно этими функциями и выделяется НАШ проект.

**6 слайд**

Большинство людей хранят свои работы в фигме, но не могут делиться своим творчеством с такими же как и они. Проблема заключается в отсутствии целевой платформы для обсуждения.

**7 слайд**

Сайт должен иметь: удобный поиск, просмотр чужих работ, возможность оставлять комментарии, заметки и быстрый доступ к работам.

**8 слайд**

Наша команда постарается воплотить в жизнь все пожелания, используя все доступные нам инструменты, которые нам доступны и которыми мы умеем управляться.

* Весь код разработчики писали в программе Visual Studio. Для его написания мы использовали CSS, PHP, JS.
* Xampp использовался для локального запуска.
* MySQL - для базы данных.
* Figma - для проектирования.

**9 слайд**

Где мы сейчас?

На данный момент, мы работаем над поиском по тегам.

**10 слайд**  
А что будет дальше?  
Выложить в сеть и набрать аудиторию. Дальнейшее развитие мы планируем начать именно с этих двух пунктов. Это единственный разумный способ стартапа работы, а теперь, давайте приступим к презентации его на деле!