===========

Сайт: <http://profactorio.com.tilda.ws/>

Карточка проекта: <https://project.ai-info.ru/teams/cd-projekt-kek>

Доска Trello: <https://trello.com/b/7o9zIfVp/cd-projekt-kek>

Все материалы проекта: <https://drive.google.com/drive/folders/1U3plMvCZIqJLT-J2Fp1_ECoCk5Jc5N5q>

===========

1. Здравствуйте, меня зовут Алексей и я представляю проект ProFactorio. Мы занимаемся разработкой сайта-помощника по игре Factorio.
2. Пару слов о нашей команде CD PROJEKT KEK. Нас трое: я являюсь тимлидом и одновременно аналитиком команды, занимаюсь анализом проекта и написанием контента для сайта,   
   Медведев Матвей занимается разработкой и составлением сайта,   
   а Колногоров Семён делает дизайн продукта.
3. В чем проблема? Сложная игра или потеря интереса? Мы разделяем два типа игроков – новички и профи, соответственно, два уровня. Многим новичкам сложно адаптироваться в игре, они сталкиваются с трудностями. В итоге – бросают игру. А профи игроки после прохождения бОльшей части игры попросту теряют интерес из-за отсутствия дополнительного контента.   
   И первым, и вторым могут помочь информационные ресурсы, предоставляющие помощь при игре.
4. Все проблемы, выявленные ранее, относятся к нашей целевой аудитории. Мы провели опрос среди пользователей нашего продукта, которые играют в Factorio и разделили их на две группы. Первая, в возрасте от 14 до 18 лет. А вторая от 18 до 25 лет.   
     
   Также, после тщательного анализа, мы поняли, что первая группа больше относится к Новичкам, а вторая – к Профи игрокам.
5. Игре уже около шести лет, поэтому сайтов есть в достатке. Однако, выделим два самых главных конкурента. Первый из них – русскоязычный сайт по игре - Factorio.SU. Среди плюсов – есть много статей, а также сайт адаптирован на мобильные устройства. Однако, здесь присутствует большое количество сухого текста.   
   Второй конкурент – это официальная википедия по Factorio. Очевидные плюсы – это большая база по игре, где маловероятно встретить устаревшую информацию. Минусы примерно такие же. А также здесь слишком много информации для новичков, которая только запутает игрока, а не поможет ему.
6. А что предлагаем мы?
7. Наш продукт – это адаптированный сайт, выполненный на конструкторе Tilda. Выбор сделан в пользу экономии времени, чтобы сделать более тщательный анализ игры и, соответственно, предоставить понятный и полезный контент. Также, это оставило нам время на тестирование и сбор с анализом обратной связи от пользователей сайта, чтобы исправить ошибки.  
     
   Сам сайт содержит 6 разделов для каждого игрока Factorio. Нашей особенностью является деление на два уровня игроков – новички и профи. У первых и вторых есть свои рекомендуемые разделы.
8. Мы рады предоставить нашим пользователям свой полноценный гайд по игре. Прежде чем его написать, мы полностью прошли игру и записывали шаг за шагом все действия, что в дальнейшем переросло в полноценный гайд на сайте. Бонусом к прохождению, мы получили понимание потребностей новичков и профи игроков, что помогло нам в написании контента.
9. Еще один пример из разделов – Статьи. Они имеют деление на уровень, что позволит максимально комфортно изучать игру. Сами темы статей подбирались в соответствии с потребностями игроков, а статьи писались нами самостоятельно, параллельно используя прохождение игры. Можно сказать, что мы оптимизировали полученный опыт из игры, и готовы передать нашим пользователям.

Теперь давайте вместе взглянем на результат. В демонстрации представлена ПК-версия сайта.

====

включить слайд с видео

====

1. Это главная страница. Здесь есть информация об игре и команде, а также о разделах новичкам и профи.  
   А сейчас вы видите перед собой гайд по прохождению. Он получился объемным, но информативным, безо всяких лишних слов. Для удобства присутствует навигация слева.  
   А так выглядит общий раздел Статьи, где пользователь может выбрать свой уровень.  
   Переходя по кнопкам, он попадает в список статей.   
   Для примера возьмем статью про Оборону, выглядит она следующим образом.  
   Или перейдем в статьи для Профи и зайдем в Логические сети. Здесь уже предоставлен контент для профи-игроков.  
   Отдельный раздел Чертежи представляет собой список самых разных полезных (и не очень) схем для постройки.  
   Раздел Сиды содержит в себе коды генерации карты мира Factorio на самый разный вкус.  
   А в Секретах новичок может узнать для себя что-то новое.

====

1. После каждой версии сайта мы собирали обратную связь, чтобы устранить ошибки в различных аспектах. Вот небольшая подборка разных отзывов по сайту.  
   Удобство чтения и пользования в целом устраивает, но необходимо уделить внимание старым статьям.  
   Дизайн пользователям нравится, что оправдывает использование Tilda.  
   Над практичностью и универсальностью стоит поработать в будущем, чтобы исключить ошибки с картинками в мобильной версии.  
     
   Делая вывод - мы избежали недостатки конкурентов, рассказанных ранее.
2. Наш проект может масштабироваться за счет добавления нового контента и разделов. Мы выделили такие задачи, как: добавление еще большей наглядности; улучшение мобильной версии сайта; добавление поиска.
3. А на этом у меня все. Попробуйте наш продукт, перейдя по ссылке на слайде или отсканировав QR-код. С вами была команда CD PROJEKT KEK, спасибо за внимание. Я и мои коллеги готовы к вашим вопросам.