



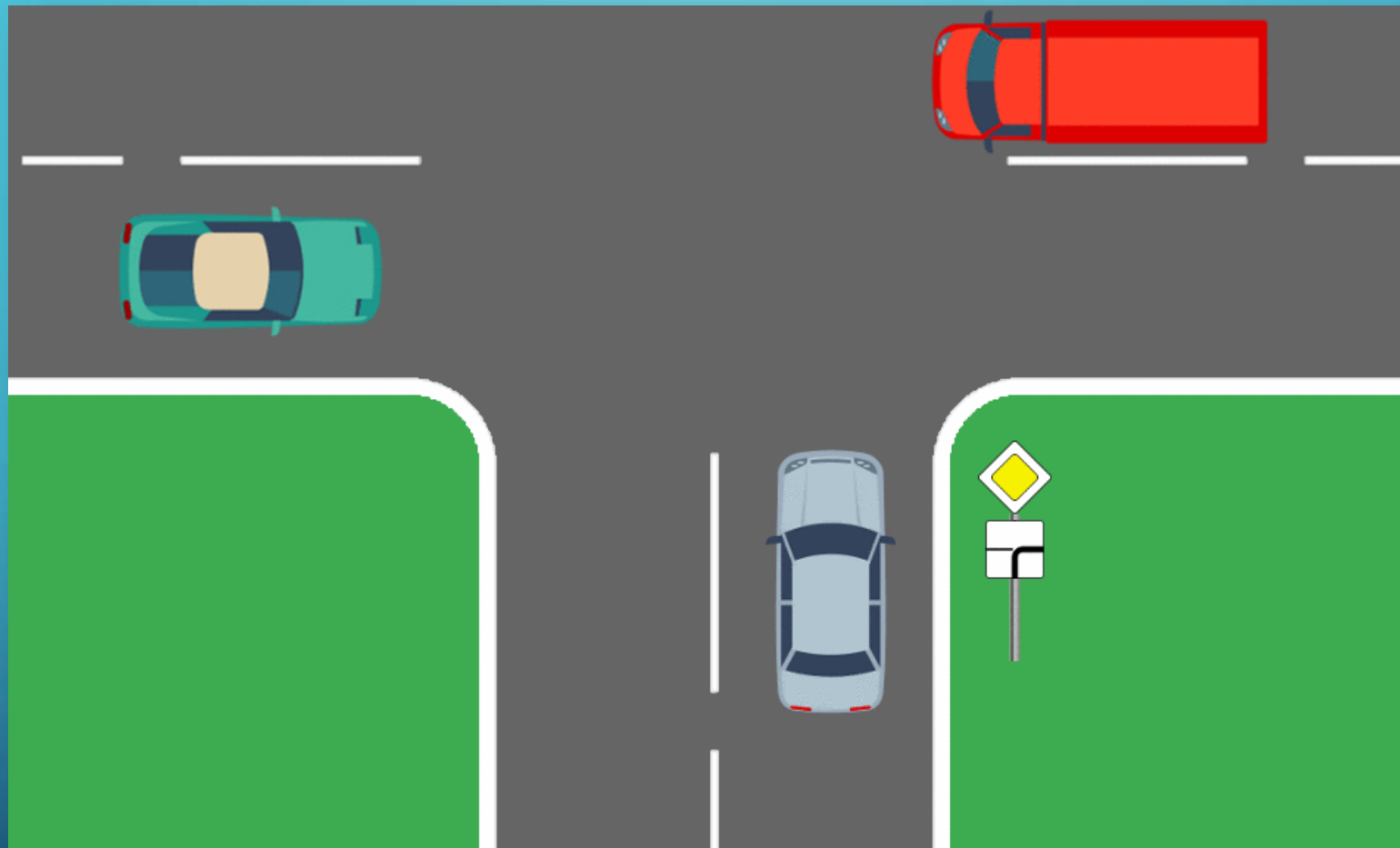
CARTAX!

ИДЕЯ ПРОЕКТА

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ИГРА,
ПОМОГАЮЩАЯ В ОСВОЕНИИ
ПРАВИЛ ДОРОЖНОГО
ДВИЖЕНИЯ



ОПИСАНИЕ



Главная идея – оживление изображений из билетов ПДД

ЦЕЛИ ПРОЕКТА



ОБЛЕГЧЕНИЕ
ОБУЧЕНИЯ ЛЮДЕЙ
ПРАВИЛАМ ДОРОЖНОГО
ДВИЖЕНИЯ



АКТУАЛИЗАЦИЯ УЖЕ
ИМЕЮЩИХСЯ ЗНАНИЙ



ПОВЫШЕНИЕ
ДОРОЖНОЙ
ГРАМОТНОСТИ



УДОВЛЕТВОРЕНИЕ
СПРОСА НА ПОДОБНОЕ
ПРИЛОЖЕНИЕ

АКТУАЛЬНОСТЬ



Люди готовы учиться по-новому

АНАЛИЗ РЫНКА



ПРЕИМУЩЕСТВА



Уровни будут более сложными, что улучшит запоминаемость материала



Формат 2D и вид сверху. Как в билетах ПДД, только живую



Конкурентами невозможно пользоваться из-за огромного количества рекламы и багов, нагруженного интерфейса



Интуитивность взаимодействия

АНАЛИЗ ТЕХНОЛОГИЙ РАЗРАБОТКИ

- Unity
- Microsoft
Visual Studio
- C#



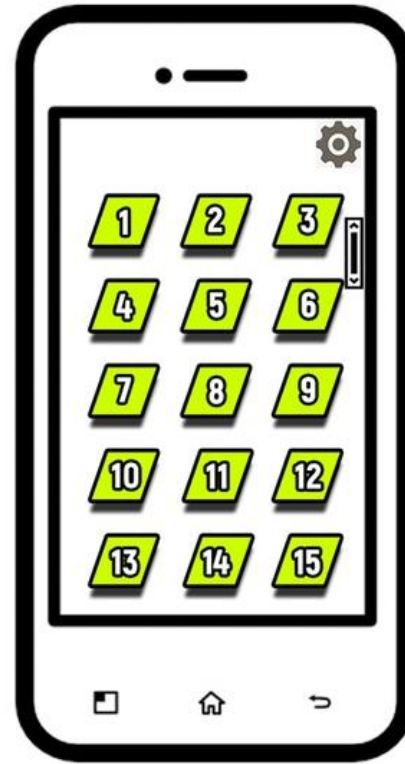
ИНТЕРФЕЙС



**Главный
экран**



**Промежуточный
экран**



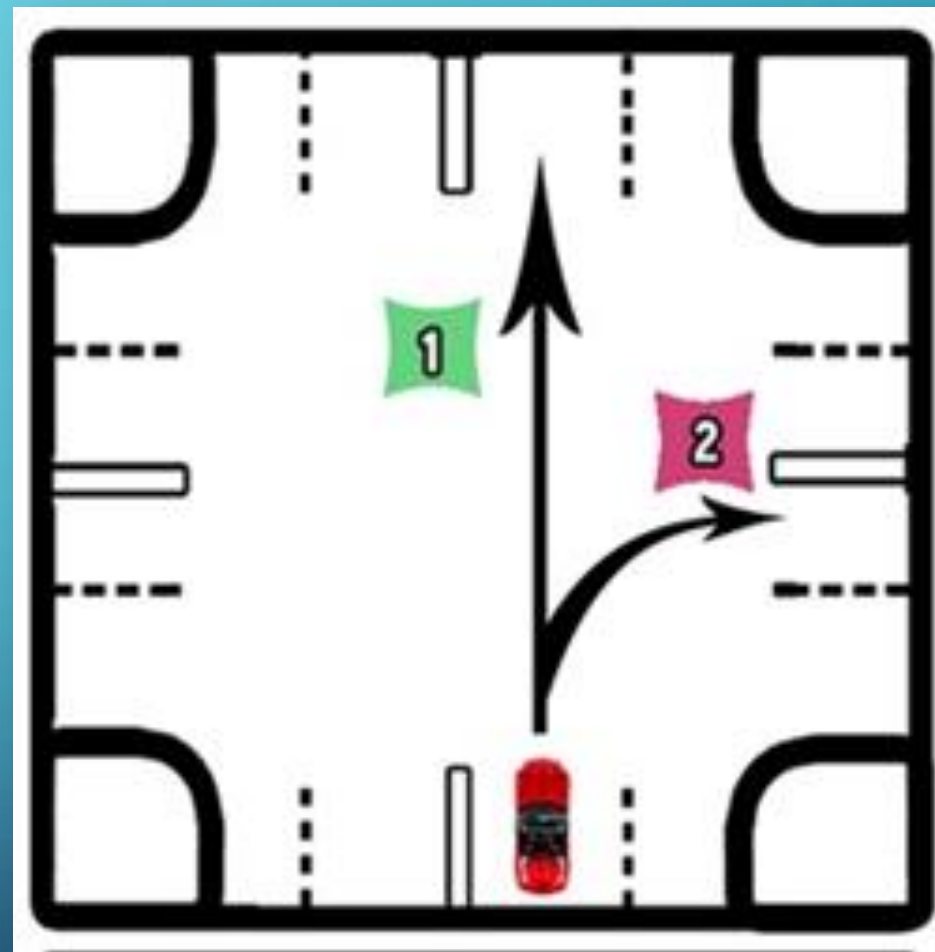
**Выбор
уровня**



**Окно
настроек**

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

- Вид сверху, пошаговый выбор действий
- Последовательная загрузка элементов карты в каждый из ходов
- Нелинейность уровней
- Режим тренировки – автодром
- Проведение экзамена с определённой периодичностью и усложнением заданий



ГЕЙМДИЗАЙН

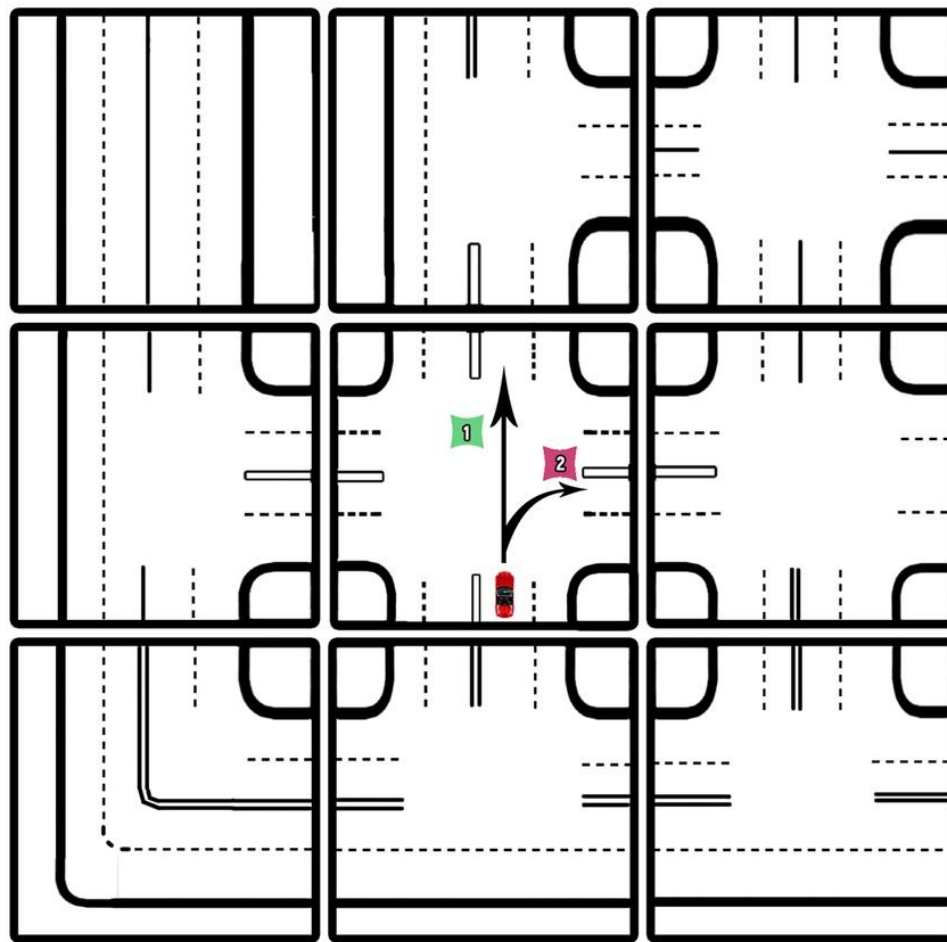
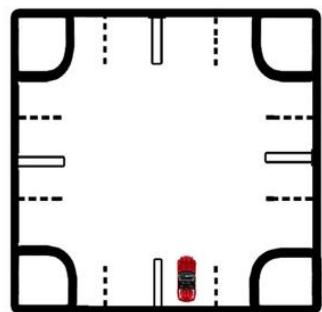


СХЕМА БИЗНЕС ПРОЦЕССА

